Nr 9 1993
Pris 16:- (inkl. moms)
NINTENDO
MAGASINET
SUMMER CONSUMER ELECTRONICS SHOW
CHICAGO
Stort reportage med många nyheter
SUPER MARIO ALL-STARS
SUPER FX
CAPCOM
FX TRAX
STARFOX
JURASSIC PARK
CHICAGO SUN-TIMES
Game Over:
Tiny Toons
CHUN LI
VS
CHUN LI
Street Fighter II TURBO
PREDAB 0687-09

SVERIGES BÄSTA PRISER!?!?
1.000-TALS NÖJDA KUNDER!!!

Det enda specialiserade postorderföretaget med allt till Nintendos 16bit, 8bit, GAMEBOY.

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

PRISEXEMPEL	
PGA Tour Golf	539:-
Another World	629:-
Desert Strike	539:-
NHLPA Hockey	539:-
Super Starwars	639:-
Prince of Persia	629:-
Magical Quest	629:-
Ascii Pad	299:-
Simcity	539:-
ZeldaIII	539:-
Pockey & Rockey	629:-
Soul Blazer	629:-
Axelay	539:-
Starwing	629:-
Scoremaster	539:-
Hyper Beam	539:-
Basketball	539:-

GAME BOY™

PRISEXEMPEL	
The Jetsons	355:-
Popeye 2	355:-
Bomb Jack	279:-
Tom & Jerry	355:-
Star Wars	355:-
Final Fantasy	355:-

Nintendo®

PRISEXEMPEL	
Mc Donaldland	539:-
Lemmings	529:-
Mr Gimmick	539:-
Prince of Persia	529:-
F-15 Strike Eagle	539:-
Battletoads	539:-
Bucky O'hare	529:-
Mario & Yoshi	439:-
The Jetsons	539:-
RC Pro-Am II	529:-
Turrican	539:-

Du betalar när du får ditt spel!

POSTORDER-NETTOPRISER OBS!

Alla priser inkl. frakt och postförskottsavgift!

INGA AVGIFTER TILLKOMMER

TV SPEL KLUBBEN

BESTÄLL KATALOG! VINN!

När du beställer vår katalog eller produkter från oss är du automatiskt med i utlottningen av spelkassetter till ditt Nintendo.

VI HAR NINTENDOS OCH SEGAS HELA SORTIMENT.

OBS! 1 ÅRS GARANTI PÅ ALLT. ENDAST ORIGINAL FRÅN SVENSKA NINTENDO!!!

TV-Spelklubben = lägsta pris TV-Spelklubben = lägsta pris TV-Spelklubben = lägsta pris TV-Sp

ORDERTEL 08-605 59 50 • ORDERFAX 08-771 73 90 • ORDERTEL 08-

☐ **Ja tack! Jag vill gärna ha er katalog.** Jag vill samtidigt vara med i utlottningen av spelkassetter.

Namn ____________________

Adress ____________________

Postnr ________ Ort ____________________

Tel ____________________

Skicka till: TV-Spelklubben AB, Box 2277, 142 02 Trångsund

ORDERTEL 08-605 59 50
ORDERFAX 08-771 73 79

BESTÄLL GRATIS KATALOG!
08-605 59 50
ÖPPET ALLA DAGAR
08-22

Bäste läsare,

Välkommen till ytterligare ett fullspäckat Nintendo-Magasin. I det här numret bjuder vi på ett stort reportage från SCES i Chicago. Det är världens största elektronikmässa, så räkna med att det fanns gott om nyheter att spana in. Vi visar också smygtittar på bland annat Battletoads in Battlemaniacs och Rock n' Roll Racing och så kan du förstås läsa den spännande forstättningen på Zelda-serien.
Du som prenumererar och får Power Player-bilagan kan desutom den här månaden läsa om höjdarspel som Axelay och Soul Blazer och få all information du behöver om de två senaste super-handkontrollerna till Super NES.

Trevlig läsning,

Tobias Bjarneby

Innehåll

Nintendo-Magasinet nummer 9/93 innehåller följande:

4. ***Jens Spalt*** **och aktuella kassetter**

5. ***Topplistor***

6. ***Reportage*** **från Summer CES i Chicago**

10. ***Smygtittar***

12. ***Box Mario***

13. ***Pro's Corner***

14. ***SERIE:*** **Zelda - Mästarsvärdet**

30. ***Tips & Tricks***

32. ***Game Over:*** **Tiny Toon Adventures**

33. **Månadens** ***Tävling***

34. **Nästa nummer och** ***Vinnare***

Nintendo-Magasinet
9/1993
Årgång 4
Volym 32

Nintendo-Magasinet utges av Atlantic Förlags AB och utkommer 10 gånger per år.
Produktion:
Pandora Press AB
Redaktion:
Jonas Svensson, Tobias Bjarneby, Nikolaj Lindberg (Översättning)
Grafisk formgivning:
Lena Persson,
Elisabeth Engstrand
Ansvarig utgivare:
Peter Sparring
Redaktionens adress:
Box 4205, 171 04 Solna
Tävlingspost:
Box 4206, 171 04 Solna
Annonsbokning:
Mauri Isengaard,
Acordia AB,
Box 31173, 400 32 Göteborg
Tel: 031 - 24 91 00
Fax: 031 - 12 21 60

Vill du prenumerera kontaktar du Titel Data AB på
tel: 08 - 652 84 00 (8:30 - 16:00)
eller på adress
Titel Data AB,
112 86 Stockholm.
Att prenumerera ett år kostar 195 kronor.

Tidningens innehåll är
© 1993 Nintendo and
© 1993 Ape, Inc and
© 1993 Atlantic Förlags AB.
All characters herein and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Nintendo. All rights reserved.

Nintendo-Magasinet är tryckt på Algraphics Oy/Tampereen Arpatehdas 1993 och har ISSN-nummer 1101-5209.

Det går inte att ringa till redaktionen. Redaktionen ansvarar inte för obeställt material. Märk all post med lämpligt namn eller avdelning. Alla vinnare meddelas per post. Eventuell vinstskatt betalas av vinnaren själv. Behöver du nytt medlemskort skriver du till Nintendoklubben (se nedan).

Nintendolinjen
(4:55 per minut) 0712 - 11 0 11

Nintendoklubben
Tel 0300 - 721 00
Fax 0300 - 732 80

Heta Titlar
Två telefonsvarare med de senaste titlarna
Tel 0300 - 721 08
0300 - 721 09

Prylshopen
Frågor kring Nintendo
Prylshop 0300 - 722 20

Bergsala Service
Lagar eller servar din NES, SNES eller Game Boy.
14-16 031 - 98 28 09

Yapon AB
Ansvariga för uthyrning av Nintendoprodukter i hela landet. 033 - 14 10 91

Adressen till klubben:
Nintendo Videospelklubb
Box 102 56, 434 23
Kungsbacka

Jens SPALT

Bäste medlem

Både NM-redaktionen och vi på klubben får massor av frågor om Nintendos CD-ROM. När den släpps och vilka spel som kommer är de vanligaste frågorna, och de är inte särskilt lätta att besvara. Jag tänkte i alla fall berätta vad vi vet om CD:n, så kanske ni får svar på några av era frågor.

Det var i våras som specifikationerna för Nintendos nya 32-bitars CD-ROM läckte ut och alla hoppades att maskinen skulle vara klar att visas upp på Summer CES i juni. Tyvärr fanns ingen CD där, men nu har Nintendo of Japan sagt, att på Las Vegas-mässan i januari 1994, kommer de att ha en färdigställd CD med en hel bunt nya spel. Anledningen till att de inte visade den i Chicago var helt enkelt att mjukvaruföretagen inte hunnit klart med sina spel och en ny maskin utan bra spel är det ingen som köper. Vilka spel som blir de första vet ingen ännu, och det lär förbli en hemlighet tills nästa år. Men med en så snabb och kraftfull maskin utlovas spel som är många gånger bättre än allt som finns idag. Exakta specifikationer hittar ni i NM 5/93 och så fort vi får reda på ytterligare information kan ni läsa om det i Nintendo-Magasinet.

Spela väl,
Jens

Aktuella kassetter under september 1993.

Super NES

155	Super Double Dragon	30 september	699:-
154	Axelay	30 september	599:-
153	Road Runner	30 september	699:-
152	Pocky & Rocky	19 augusti	699:-
151	Spiderman & the X-men	19 augusti	699:-
150	Super SWIV	19 august	699:-
149	World League Basketball	22 juli	599:-
148	B.O.B.	22 juli	699:-
147	Super Kick Off	22 juli	699:-
146	Gods	24 juni	699:-
145	X-Zone	24 juni	549:-
144	Super Off Road	24 juni	699:-
143	Tiny Toons	24 juni	699:-
142	Starwing	3 juni	699:-

Soul Blazer och The Lost Vikings är försenade och beräknas komma i oktober.

NES

182	RC Pro Am II	23 september	569:-
181	The Jetsons	26 augusti	599:-
180	Turrican	22 juli	599:-
179	Gargoyle's Quest II	17 juni	599:-
178	Gold Medal Challenge	17 juni	599:-

Game Boy

111	Joe & Mac	23 september	369:-
110	Tale Spin	23 september	369:-
109	McDonaldland	26 augusti	369:-
108	Lemmings	26 augusti	369:-
107	Flintstones	29 juli	369:-
106	F-15 Strike Eagle	29 juli	329:-
105	Final Fantasy - Mystic Quest	17 juni	369:-
104	Star Wars	17 juni	369:-
103	Looney Tunes	17 juni	369:-

Denna lista senast uppdaterad 93.06.30

Utländska TOPPLISTOR

Månadens utländska topplistor bygger på maj månads försäljningssiffror i USA enligt spelkedjan Babbage's.

SUPER NES	NES	GAME BOY
1. Star Fox	1. Tecmo NBA Basketball	1. Super Mario Land 2
2. Tecmo Super NBA Basketball	2. Dragon Warrior IV	2. Super Mario Land
3. Street Fighter II	3. Tecmo Superbowl	3. Kirby's Dreamland
4. Tiny Toon Adventures	4. Black Bass	4. NBA All Star Challenge
5. Super Mario Kart	5. Super Mario Bros. 2	5. Mario & Yoshi
6. Super Star Wars	6. Turtles III	6. The Ren & Stimpy Show
7. Desert Strike	7. Tetris	7. Tetris
8. Super Strike Eagle	8. Super Mario Bros. 3	8. Golf
9. Zelda III	9. Dr. Mario	9. Dr. Mario
10. NCAA Basketball	10. Zelda II	10. Tiny Toon Adventures

Summer Consumer

De här spelen visades eller aviserades på SCES-93 och kommer att släppas i USA under hösten -93 och våren-94.

Absolute
Home Improvement
Super Battletank 2
Turn and Burn: No-Fly Zone
Redline: F-1 Racer

Acclaim
Super High Impact
Mortal Kombat
Champions' League Soccer
Simpsons: Itchy and Scratchy
NBA Jam
T2: Judgment Day
T2: The Arcade Game
The Incredible Crash Dummies
NFL Quarterback Club

Accolade
Pele's Soccer
Brett Hull Hockey
Speed Racer in The Challenge of Racer X
Hardball 3

Activision
Biometal with 2 Unlimited
Kaboom! The Mad Doctor's Revenge
Pitfall Harry: The Mayan Adventure
River Raid: Mission of No Return
Rodney's Funscreen

American Sammy
Football Fury
Might and Magic 2/3

American Softworks
Snow White: Happily Ever After
Super Troll Islands
Super James Pond: Operation RoboCod
Chavez Boxing

Asciiware
Spellcraft
Ardy Lightfoot
Dominus

Atlus
GP1
RunSaber
Super Widget

Bullet Proof Software
Yoshi's Cookie
Obitus
Tetris 2 + Bombliss

Capcom
Aladdin
Final Fight 2
Street Fighter 2 Turbo Hyper Fighting
Goof Troop
Eye of the Beholder
Mega Man X
Capcom's MVP Football

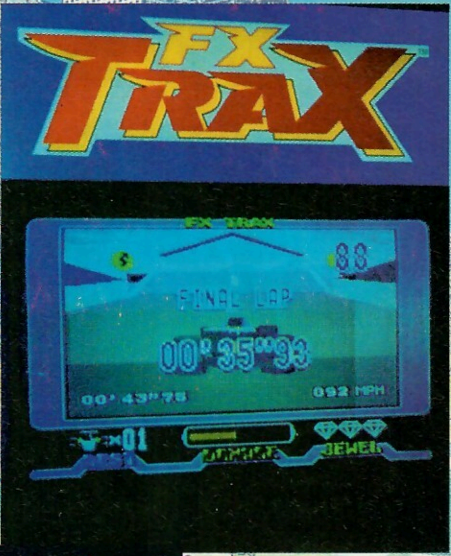
Culture Brain
Ultimate Fighter

Data East
ABC Monday Night Football
Sengoku
Side Pocket

DTMC
Lester the Unlikely
Rocky Mountain Sports
Gordo #106: The Mutated Lab Monkey

EA
NHLPA Hockey '94
John Madden '94
Bulls v. Suns: The NBA Season
Runes of Virtue: Darkwatch Warriors

Sommarens höjdpunkt i Nintendo-världen var utan tvivel SCES-mässan (Summer Consumers Electronics Show) i Chicago. 1993 års upplaga var naturligtvis som vanligt större, bättre och "hetare" än tidigare år...Och även om det nu inte var riktigt sant så fanns det tillräckligt med nya och fräcka spel och prylar för att få NM:s utsände att stå i ett hörn och gapa.



FX-chip-spelet FX-Trax visades under mycket ståhej! Nyfikna fick provspela en demoversion i särskilda bås.

Alla de klassiska Mario-liren plus "the Lost Levels" i en kassett hittar du i Super Mario All Stars.

Ingen CD

Som vanligt dominerades videospelsavdelningen helt av **Nintendo** och Nintendoavdelningen behärskades förstås i sin tur av Nintendo själva. Någon CD visades det dock inte upp den här gången heller

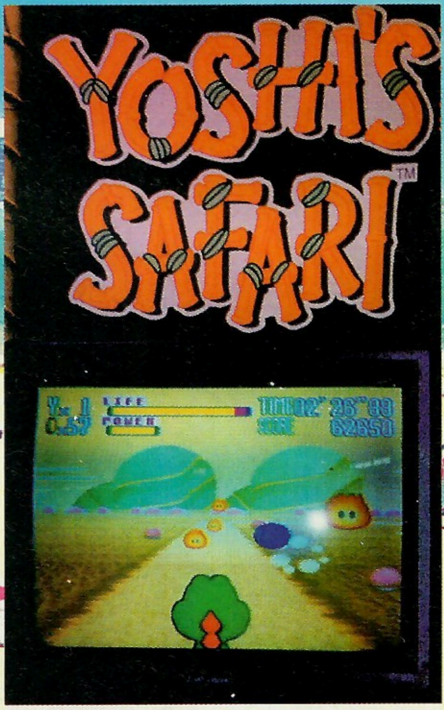
Electronics Show

(men till nästa CES i Las Vegas, då...). Våra japanska vänner hade dock inte legat på latsidan, utan kunde stolta visa upp en hel del annat godis. Hetast var förstås det nya FX-spelet, ***FX-Trax,*** ett racerspel som utnyttjar den nya FX-tekniken. Spelet var fortfarande under utveckling, men av den demo-version vi testade framgick att det rör sig om ett ganska udda racerspel, fyllt av hisnande banor, obehagliga överraskningar och och en stor portion humor. Nintendo tycks ha bestämt sig för att satsa på säkra kort den närmsta tiden och följaktligen visade man upp inte mindre än ***fyra nya Mario-spel.***

Mest aktuellt ***Mario-All Stars*** som ju är en SNES-kasett med konverterade versioner av SMB, SMB2, SMB3 och den japanska versionen av SMB2 som här kallas ***The Lost Levels.*** Mario-All Stars kommer preliminärt att få sverigepremiär redan i oktober. ***Yoshis Safari*** är ett Nintendo Scope-spel, där man ridande på Yoshi får tillfälle att panga dummingar och ***Mario & Wario*** är ett action-pysselspel där man med musen ska hjälpa en förblindad Mario (han har en hink på skallen) att hitta rätt. Under utveckling är också ***Wario Land*** till Game Boy, ett spel i Super Mario Land-stil fast man ska väl slå snällingarna i stället...

Mera Nintendo Scope pang-pang kommer i form av ***Battleclash II.***

En ny NES (!) visades också upp. En liten och nätt och billig ($ 49) maskin som väl får anses vara ett sista försök att hålla liv i NES-intresset. Värt att notera är dock att väldigt få nya NES-spel visades på mässan och att de som visades nästa bara var "småsyskon" till SNES-spel!



Yoshi's Safari bjuder på lite humoristisk omväxling i allt robotdräpande med Super Scope

ElectroBrain
Boxing Legends of the Ring
World Wide Soccer
Asterix
Hockey
Future Zone
Metal Masters

Enix
Paladin's Quest
The 7th Saga
E.V.O.
Actraiser 2

Extreme
Riddick Bowe Boxing
Choplifter 3
Warrior of Rome 3

FCI
WCW Super Brawl Wrestling
Ultima: The False Prophet
Might and Magic 3

Gametek
Family Feud
Kawasaki Caribbean Challenge
Nigel Mansell's World Championship Racing

Hi Tech Expressions
Beethoven
We're Back: A Dinosaur Tale
Barbie Super Model
Where in the World is Carmen Sandiego?
Where in Time is Carmen Sandiego?

Hot-B
Super Black Bass

Hudson
Beauty and the Beast
Super Bomberman
Inspector Gadget
Dig and Spike Volleyball
Elfaria

Interplay
Clay Fighter
Rock and Roll Racing
Lord of the Rings
Claymates

IREM
R-Type 3
Hammering Harry
Rocky Rodent
Undercover Cops

Jaleco
Utopia
Pro Sport Hockey
Tuff E Nuff
Super Bases Loaded 2
Operation Logic Bomb
Goal! TWO

JVC
Jaguar XJ220
Dungeon Master
Magic Boy
Super Empire Strikes Back
Syvalion

Kaneco
Chester Cheetah 2: Wild, Wild Quest
Fido Dido
Socks the Cat Rocks the House

Kemco
The First Samurai
Top Gear 2
G2

Koei
P.T.O. - Pacific Theater of Operations
Genghis Khan II
Romance of the Three Kingdoms III

Konami
NFL Football
Sunset Riders
TMNT V - Tournament Fighters
Rocket Knight Adventures

McOriver
Aero Fighters
Hyper VBall

Microprose
Airborne Ranger

Mindscape
Captain America and the Avengers
Battleship
Out to Lunch
Wing Commander Secret Missions
Alfred the Chicken

Namco
Battle Cars
Pac Man 2
Pac Attack
Metal Marines
Suzuka 8 Hours
Tennis

Natsume
World Championship Wrestling

Nintendo
Battle Clash 2
FX Trax
Mario & Wario
NHL Stanley Cup
Super Mario All-Stars
Yoshi's Safari
Ken Griffey Jr. + MLB Baseball

Ocean
Jurassic Park
Dennis the Menace
The Untouchables
Eek! The Cat
Mr. Nutz

Rayasystems
Captain Novolin
Rex Ronan - Kick the Habit!
Splat the Cat

Renovation
Arcus Odyssey
The Journey Home: Quest for the Throne

Seika
Troddlers
Super Aquatic Games Starring the Aquabats
Legend
Son of Chuck: Chuck Rock 2
Bubba 'n' Stix
Pinkie

Seta
Cacoma Knight in Bizyland
Kendo Rage
The Wizard of Oz
F-1 ROC 2
Desert Sword
Nosferatu

Sofel
TKO 2 - Super Championship Boxing

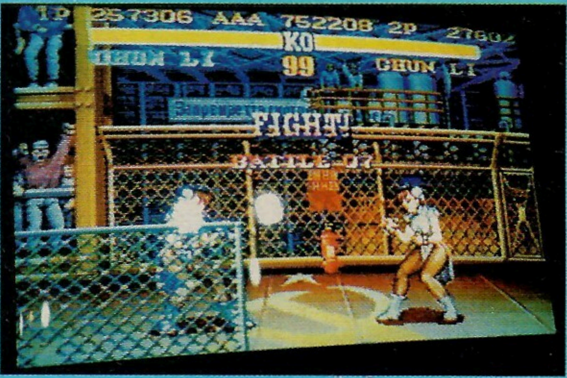
Sony Imagesoft
Last Action Hero
Bram Stoker's Dracula
ESPN Baseball Tonight
ESPN Sunday Night NFL
Firehawk
Equinox
Cliffhanger
King of Karura

Square
Secret of Mana
Final Fantasy 3

Summer Consumer Electronics Show

Mera Street Fighter

Bland de övriga speltillverkarna var det naturligtvis de stora som syntes mest. **Capcoms *Street Figther II-Turbo*** med möjlighet att spela med bossarna och flera nya specialslag till de olika figurerna fick mycket uppmärksamhet. Man visade också upp det nya Disney-spelet ***Aladdin*** och nya ***Mega Man***-lir i alla tre formaten. Frågan är bara om inte **Acclaims *Mortal Kombat*** eller **Jalecos *Tuff E Nuff*** visar sig vara ett bättre köp än den nya SFII-versionen som visserligen var häftig men i stort sett ändå alltför lik det första spelet.



N-M:s orädde fotograf lyckades få med sig denna smygtagna blid från SFII-Turbo Edition!

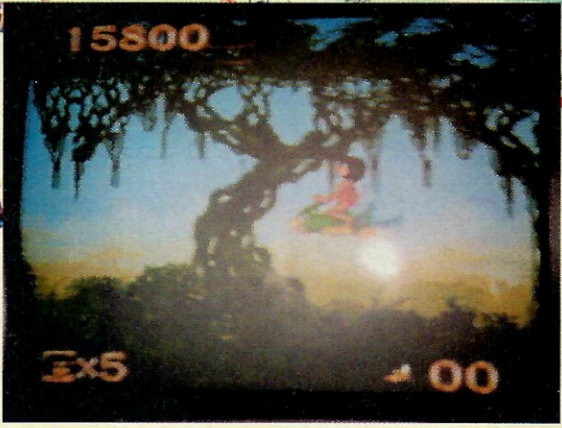
Konami kom inte heller denna gång med så många helt nya spel, men ett nytt ***Turtels***-lir till SNES var naturligtvis självskrivet. ***Tiny Toons 2*** till NES var en höjdare som förhoppningsvis kommer till Sverige i höst. ***T2*** kommer även till Game Boy tillsammans med ett nytt ***Batman***spel och beat 'em up-liret ***Raging Figther***. Förutom ovan nämnda Mortal Kombat till SNES hade **Acclaim** också ett nytt Simpsons-spel, ***Simpsons 3***, och ***Itchy and Scratchy*** till Game Boy att visa upp.

Jurassic Park är redan årets största biosucce´- Snes-versionen kommer under hösten

Filmlir

Om de stora bolagen verkade vila på sina lagrar var det desto mer spännande att spana in vad uppstickarna hade att erbjuda. Uppföljare på storfilmer verkar vara det som gäller för dagen. **Virgin** lanserade bland annat, till alla tre formaten, ***Robocop vs Terminator***, där man som plåtpolisen ska gå i närkamp med den välkände mördarroboten.. Från Virgin kommer också Disney-klassikern ***Jungle Book*** med Mowgli, Baloo och hela gänget i ett nytt SNES-spel som dock knappast lär släppas i år.

Sony Imagesoft svarade upp med ***Bram Stoker's Dracula***, ***Cliffhanger*** (Sly Stallones actionrulle från i somras, om ni minns...?) och ***Last Action Hero***, som går upp på svenska biografer i oktober med Arnold i huvudrollen. Alla tre kommer att släppas till SNES, NES och Game Boy.



Häng med Mowgli, Baloo och gänget på en liantur i Virgins Jungle Book

Summer Consumer Electronics Show

I Dino-vågen efter Spielbergs ***Jurassic Park*** surfar **Ocean** och släpper i höst Jurassic-lir i alla format och **LJN** gör detsamma med ***Alien 3***.

Från **Hudson Soft** kommer ännu en Disney-klassiker, ***Beauty and the Beast,*** och man aviserade också ett spel som byggt på en annan tecknad filmsuccé: ***Fivel i Vilda Västern***. En efterlängtad nyhet var uppföljaren till Super Star Wars, som inte helt oväntat heter ***Super Empire Strikes Back***. ***SESB*** är i princip uppbyggt som Star Wars, men naturligtvis med nya och ännu häftigare banor.

Sagan Om Ringen har visserligen gjorts som film, men det var faktiskt en bok från början... Rollspelet som bygger på Tolkiens trilogi släpps av **Interplay** (Lost Vikings, Another World mfl) och verkar mycket lovande. Från **Interplay** kommer också ***Rock'n Roll Racing*** som är ett minst sagt annorlunda bilspel.

I ett tungt mästarmöte fick gamle storboxaren Sugar Ray Leonard storstryk I Mario All Stars av Nintendo-världsmästaren Jeff Hansen!

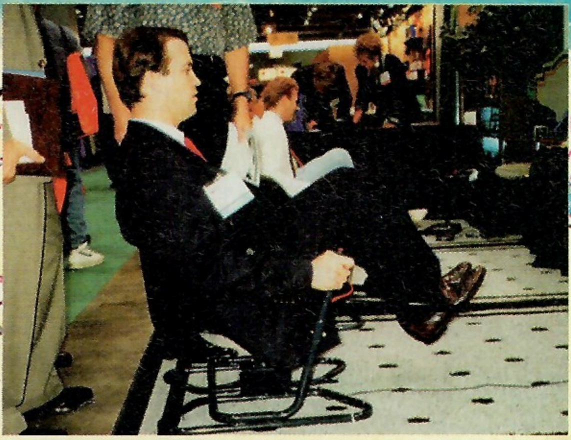
Mera paddor

Stridpaddorna är säkra kort och **Tradewest** kommer nu med både ***Batteltoads in Ragnaroek World*** och ***Battletods-Double Dragon*** till Game Boyen. Ett par andra säkra uppföljare är ***Final Fantasy Adventure II*** till SNES och ***Final Fantasy Legend III*** till Game boy från Square Soft. Om dessa blir aktuella för Europa får framtiden utvisa.

Styr med baken

Att botanisera bland underliga spelmanicker och bisarra spel hos de riktigt små bolagen gav också en del. Vad sägs t ex om en **stol** som gör att du kan styra din NES med hela kroppen, eller en **joypad** som faktiskt ger utslag på skärmen när du svänger med den i luften? Till Game Boy fanns det så mycket extraprylar i form av **högtalare, bildförstorare, lampor, tangentbord, batterieliminatorer, solceller o dyl** att du lätt skulle kunna förvandla din spelpojke till ett 5-kilosmonster.

I kategorin udda spelidéer är det slutligen värt att nämna ***Megarobot Golf*** från **Toho** med en golfande mördarrobot i huvudrollen, ***Clay Fighter*** med kämpande Elviskopior från **Interplay** samt ***Lester The Unlikley*** med en kutryggig och finning tonåring som hjälte, från **DTMC**. Och så fanns det naturligtvis en himla massa andra fräcka prylar som vi bara inte hann se.



Att flyga med aktern, kan det va' nåt?

Spectrum Holobyte
Star Trek: The Next Generation
Soldiers of Fortune
Beastball
The Chaos Engine

Sunsoft
Aero the Acrobat
Bugs Bunny: Rabbit Rampage
Daffy Duck: The Marvin Missions
World Heroes
Superman

Taito
Lufia
Super Chase HQ
Super Nova - Darius 3
Flintstones
Super Arkanoid
Estpolis

Takara
Art of Fighting

Technos
Super Dodgeball
Popeye

Tecmo
Tecmo Super Bowl

Titus
Prehistoric Man
Lamborghini American Challenge

Toho
Mecarobot Golf
Super Godzilla

T*HQ
Lawnmower Man
Ren and Stimpy: Veediots!
Thomas the Tank Engine and Friends
Sports Illustrated for Kids: Hot Shot Challenge
Sports Illustrated Football and Baseball
Operation: Aliens
Time Trax
Time Killers
Total Carnage
Family Dog

Tradewest
Super Off Road: The Baja
Plok
Super Baseball 2020
Troy Aikman's Pro Quarterback
Battletoads and Double Dragon

UBI Soft
Indiana Jones & The Last Crusade

US Gold
Putty
Flashback - The Quest For Identity
Winter Olympic Games - Lillehammer '94

Vic Tokai
Lost Mission
Time Slip
Lock On
Interceptor

Virgin Games
Robocop Versus the Terminator
Wolfchild
Super Caesar's Palace
The Greatest: Boxing With Muhammed Ali
Young Merlin
Cool Spot
Super Slap Shot
Super Slam Dunk

Battletoads in Battlemaniacs

Utgivare: Tradewest
Speltyp: Action
Spelare: 1 - 2 samtidigt
Sparfunktion: -
Svårighetsgrad: Svår

Efter en oerhört lång väntan är nu äntligen Super NES-versionen av Battletoads släppt i USA och Japan. Det ryktas också om att spelet är på väg till Sverige och beräknas släppas mot slutet av 1993. Det är engelska Rare som har gjort även denna version och amerikanska Tradewest som ger ut det. Precis som i NES-versionen kan man vara två spelare samtidigt och den här versionen är minst lika svår som de tidigare, vilket alltså innebär en rejäl utmaning. Grafiken är bland det bättre vi sett men precis som i de flesta beat 'em up-spel är musiken inte mycket att hurra för. Bättre än i Final Fight II, men ändå inget vidare. Nåja, inte spelar musiken någon större roll i dessa spel och i övrigt är ju allting suveränt bra genomfört så det här spelet lär blir en succé. Och det förtjänar det verkligen.

Striker

Utgivare: Elite
Speltyp: Sport
Spelare: 1 - 2 samtidigt
Sparfunktion: -
Svårighetsgrad: Medel

Det senaste fotbollsspelet till Super NES kommer från engelska Elite. Själva uppläggningen av spelet påminner en hel del om Super Kick Off, men Striker är mycket bättre. Det är betydligt enklare att förstå sig på alla funktioner och framför allt är det mycket roligare att spela matcher. Det finns 64 olika lag att välja på och man kan antingen spela utomhus eller inomhus, vilket inte förekommit i tidigare fotbollsspel. Grafiken är dock ganska svag och samma sak gäller tyvärr musiken. Ljudeffekterna är däremot bra och med hög volym på TV:n blir det otroligt spännande när publikens jubel blandas med de rykande stolpskotten. Striker är det bästa fotbollsspelet sen Super Soccer och ett måste för sportälskare.

Taz-Mania

Utgivare: Sunsoft
Speltyp: Action
Spelare: 1
Sparfunktion: -
Svårighetsgrad: Medel

Efter succén med Road Runner's Death Valley Rally är Sunsoft nu på gång med flera nya spel med de klassiska Warner Bros-figurerna. Först ut blir Taz-Mania, som är minst lika snyggt som Road Runner men tyvärr inte lika kul. Ofta pratar man om en bra spelidé som är för dåligt geomförd, men här är det snarare tvärtom. Idén bygger bara på att Taz ska springa längs en väg och samla kyckligar, samtidigt som han måste se upp för bilar som försöker köra på honom. Detta låter ju inte särskilt kul, men med snygg grafik och animering blir spelet ändå inte ett totalt bottennapp. Jag kan visserligen inte påstå att det är något höjdarspel, men eftersom det ser så snyggt ut och innehåller så pass populära figurer kommer det säkert att sälja bra i alla fall. Synd bara att Sunsoft inte kunde satsa lite hårdare på att komma på en bättre och lite mer originell spelidé.

Rock n' Roll Racing

Utgivare: Interplay
Speltyp: Bilracing
Spelare: 1 - 2 samtidigt
Sparfunktion: Lösenord
Svårighetsgrad: Medel

Gillade du RC Pro Am-spelen men har saknat något liknande till Super NES är detta spelet för dig. I Rock n' Roll Racing ska du tävla mot utomjordiska bilförare på sex olika planeter i vårt solsystem. Under loppens gång ska du samla på dig vapen, kraftbonusar och framför allt poäng för att kunna avancera till nästa planet.

Det bästa med Rock n' Roll Racing är den häftiga musiken och ljudeffekterna. Låtarna är alla gamla välkända rockklassiker, och samtidigt som de pumpas ut i högtalarna sitter en kommentator och berättar vad som händer i loppet. Kan det bli bättre!? När Rock n' Roll Racing kommer till Sverige har vi ingen aning om, men när det väl kommer måste det de-finitivt spanas in.

BOX MARIO

Har du egna frågor om Nintendo, som inte handlar om hur man klarar ett visst spel, kan du skriva till 'Box Mario', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

FÖRVARINGSBOXAR OCH JOYSTICKS

1. Kommer det någon förvaringsbox till SNES-kassetter, typ Nin10case?

2. Tänker Bergsala släppa Capcoms speciella Street Fighter II-joystick?

3. Stämmer det att Punch Out finns till Super NES? I så fall, när kommer det till Sverige?

4. Är Blazing Skies och Wings 2 samma spel?

Medlem #233 006

1. När du läser detta finns redan två olika förvaringsboxar för SNES-kassetter ute. De rymmer 18 respektive 24 kassetter.

2. Troligtvis inte.

3. Tyvärr finns det inga kända planer på en Super NES-version av Punch Out.

4. Ja, Blazing Skies heter Wings 2 i USA.

FLASHBACK

1. Kommer Flashback att släppas till Super NES?

2. När kommer det i så fall?

3. Är det uppföljaren till Another World?

Stefan Bommelin, Haninge

1. U.S Gold, som förut bara gjort Sega-spel, visade på CES upp Flashback till Super NES.

2. Förhoppningsvis i början av nästa år.

3. Japp.

STREET FIGHTER III

1. Kommer Jungle Strike att släppas till Super NES?

2. Vilket blir nästa spel som använder sig av Nintendo-musen?

3. Jag har hört talas om att Street Fighter III kommer. Vet ni om det kommer till Super NES eller bara som arkadspel?

Marcus Persson, Sölvesborg

1. Ja, det finns redan ute i USA när du läser detta.

2. Det allra senaste är Nintendos egna Mario & Wario, som släpps här i Sverige strax innan jul.

3. Capcom har bekräftat att de jobbar på Street Fighter III och att det kommer antingen till Super NES eller Nintendos CD är ganska säkert.

SUPER FX

1. Har ni hört talas om Super NES-versioner av Mega Man och Lolo?

2. En kompis till mej säger att Segas kommande 32-bitare blir häftigare än Super FX-spelen. Tror ni att det stämmer?

Nintendodåren

1. Mega Man X kommer att släppas till Super NES, men något Lolo-spel har vi däremot inte hört talas om.

2. Självklart kan vilket företag som helst göra en maskin som är häftigare än allting som redan finns ute. Men det handlar ju om priset och att inte överge alla de som har den förra maskinen. Super FX-spelen kostar inte mycket mer än vanliga SNES-spel, men är betydligt häftigare och kräver ingen ny hårdvara. Det är just det som gör Super FX så bra. Att sen både Nintendo och Sega kommer släppa nya maskiner med ännu bättre spel om några år är väl högst sannolikt. Först ut blir Nintendos CD-spelare.

MERA STREET FIGHTER II

Kan man spela med bossarna i Street Fighter II eller inte?

Anonym

I den version av Street Fighter II som finns ute nu går det INTE att spela med Bison, Vega, Balrog eller Sagat. Men nu i september släpper Capcom Turbo Street Fighter II - Hyper Fighing till Super NES i USA. Där finns förutom flera nya specialattacker även möjligheten att spela med de fyra bossarna.

PRO´s CORNER

Another World (SNES)

1. Hur många banor finns det egentligen i detta kluriga spel?

2. Hur får man bort träpinnen som sticker upp ur marken och hindrar kompisen från att ta sig förbi?

Medlem # 132383

1. Det beror lite på hur man ser det. Men eftersom det finns 15 olika lösenord kan man väl säga att det alltså finns 15 banor.

2. Ladda upp pistolen och skjut ett megaskott så går den sönder.

Gremlins 2 (GB)

Jag har fastnat i Gremlins 2 till Game Boy, så jag undrar om ni kan hjälpa mig att tala om hur man klarar av den andra bossen?

Medlem # 247567

Ställ dig två steg från kanten och vänta tills han flyger mot dig. Slå då till honom och stå sen kvar och vänta tills han kommer tillbaka. Håll på så om och om igen, så besegrar du honom snart.

Prince Of Persia (SNES)

1. Hur gör jag för att klara av Jaffar?

2. Hur många energibägare kan man få. Kanske har jag för få för att klara av Jaffar?

Medlem # 307960

1. Först ska du träffa honom fem gånger, så att han tar fram svärdet. Efter detta måste du hugga honom 15 gånger med svärdet innan du har vunnit kampen och kan rädda prinsessan.

2. Du kan hitta över 20 stycken, men bara bära på 15.

Actraiser (SNES)

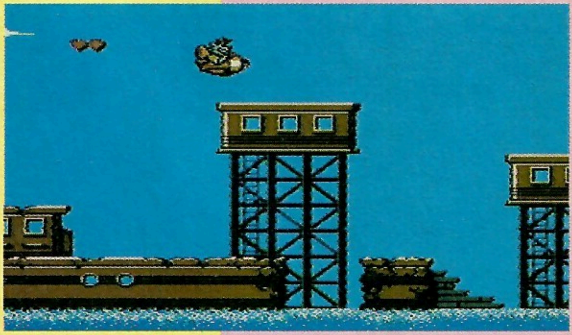
1. Var hittar jag den sista magin? Jag har letat överallt.

2. Jag kan bara inte besegra den sista bossen, hur gör man?

Andre Di Geronimo, Nacka.

1. Den finner du ute på den lilla ön längst nere i högra hörnet. Magin heter Aura och är den allra effektivaste.

2. Du ska stå på vänstra sidan och hoppa samtidigt som du slår. Det finns inget speciellt schema för hans skott, så det gäller att se upp hela tiden. Han är väldigt svår. Alltså krävs det mycket övning för att spöa honom.



Tale Spin (NES)

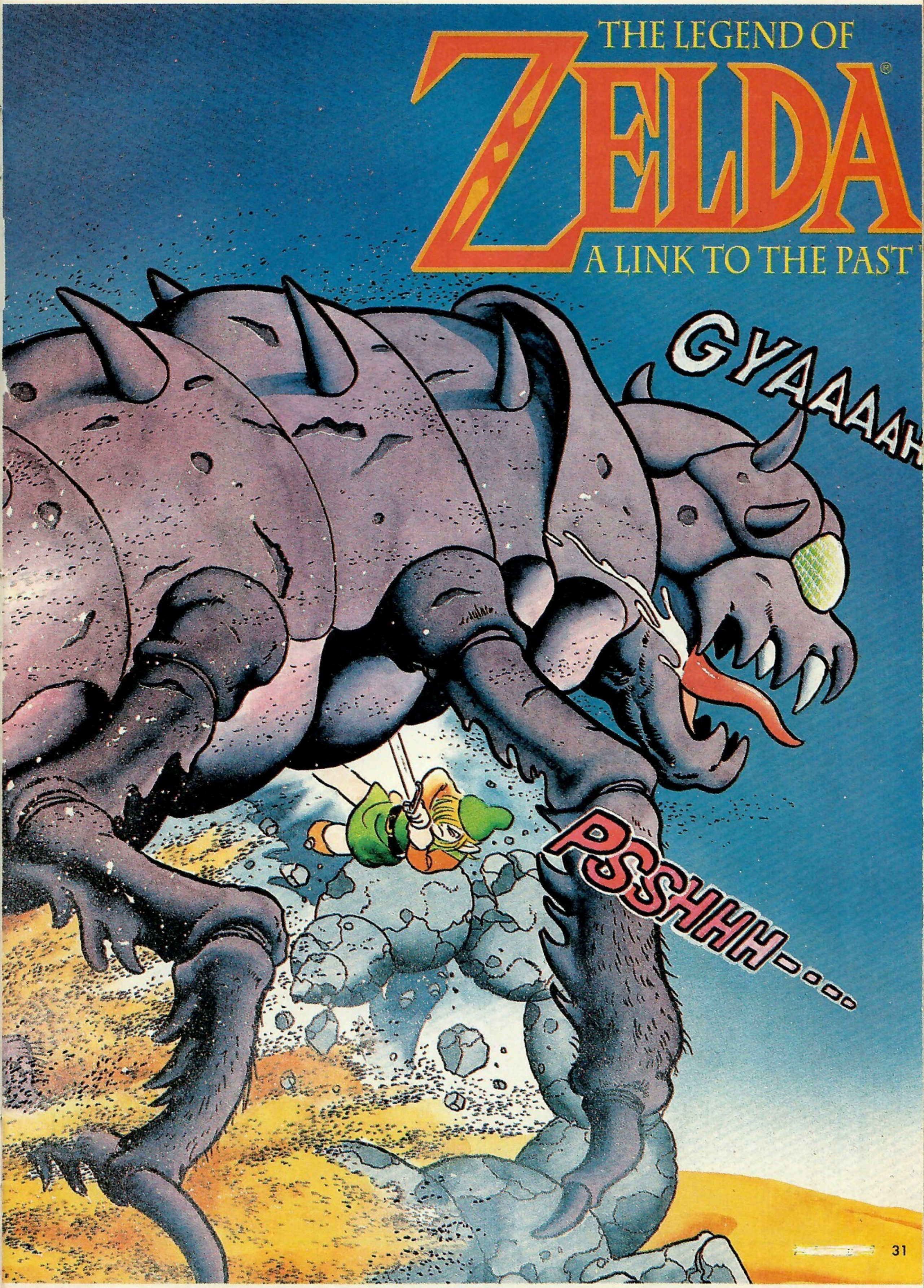
Jag har problem med den sista bossen. Kan ni inte hjälpa mig att ta kål på honom?

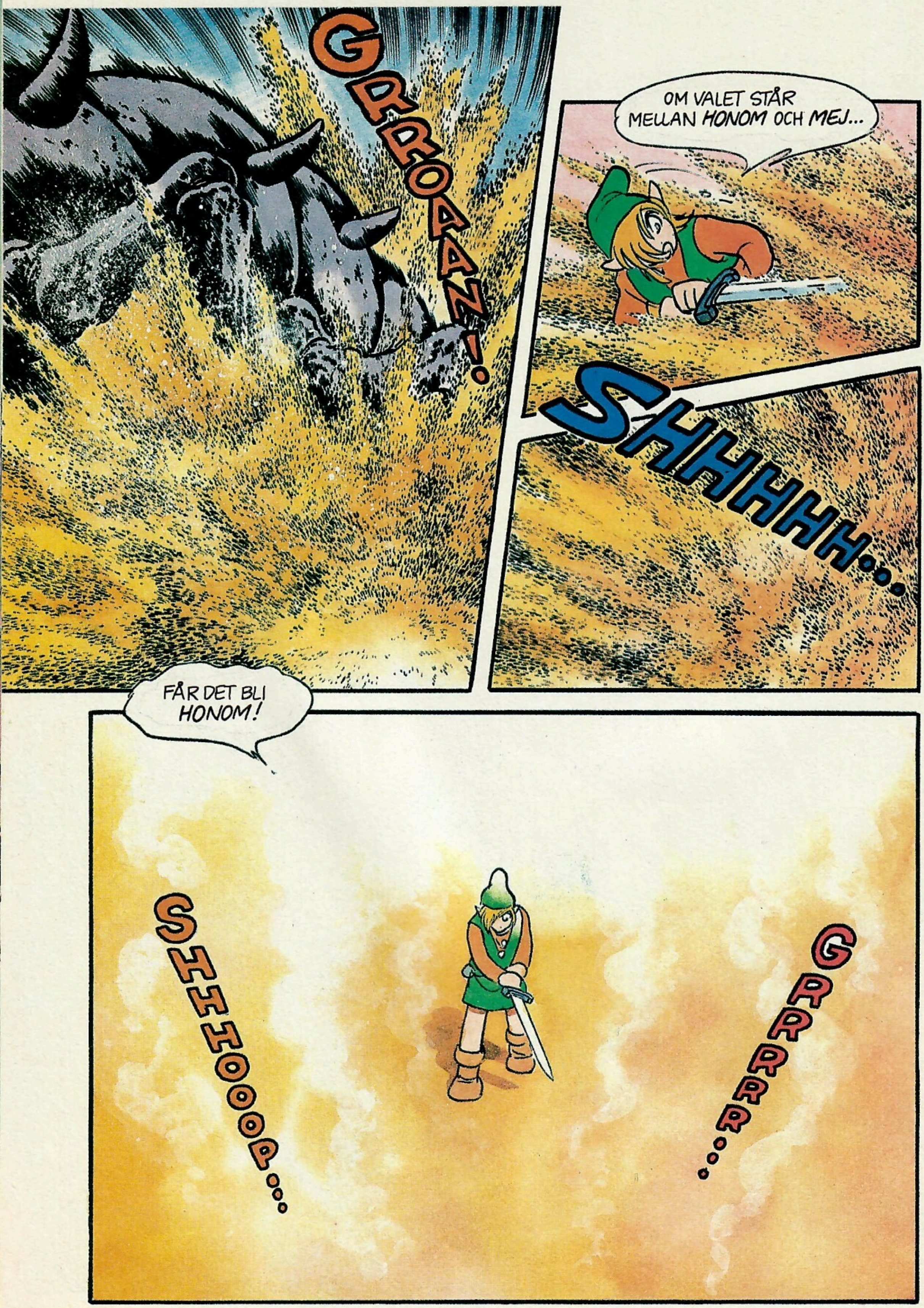
Nicolas "Gäddan" Giertz, Hagby

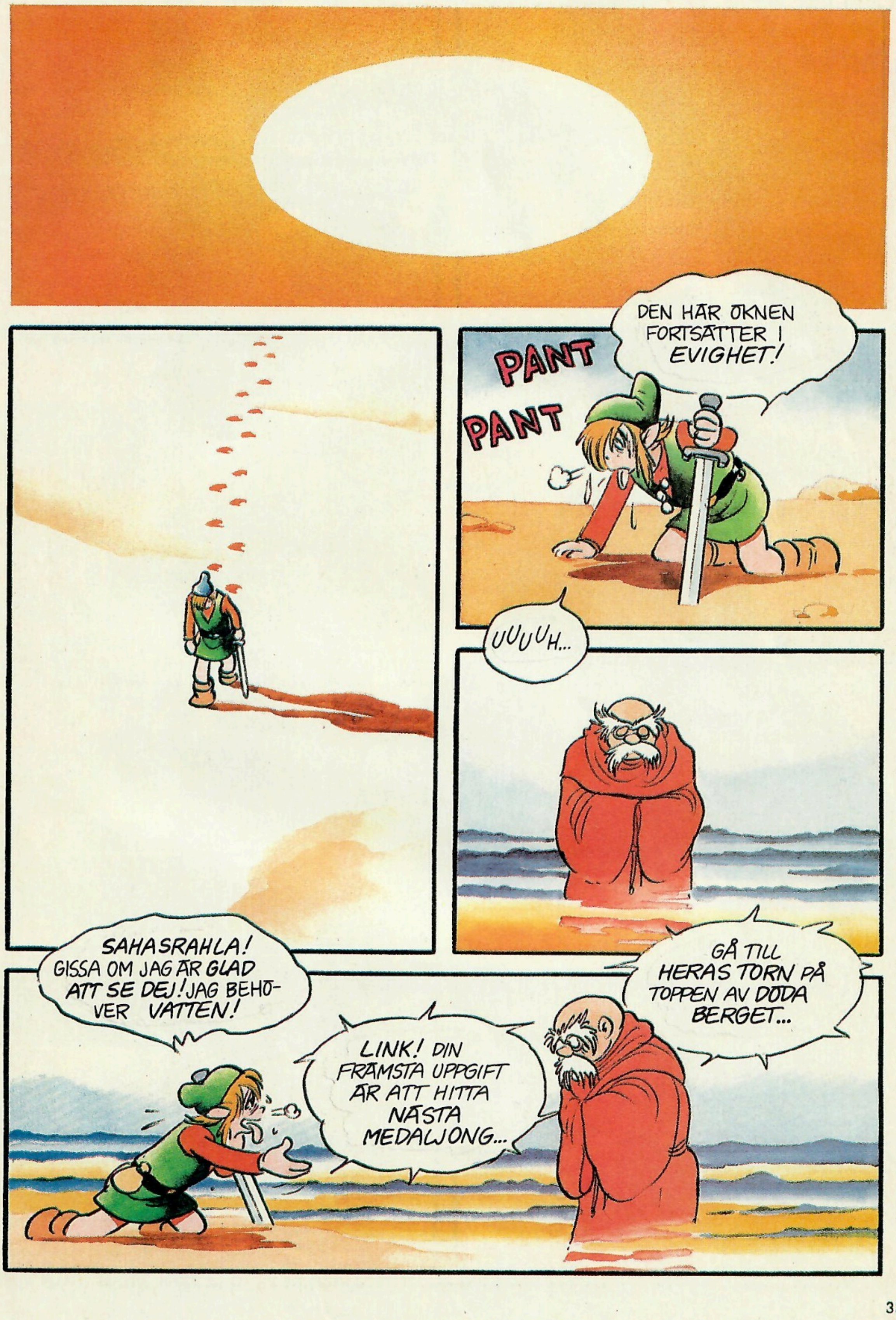
Börja med att skjuta sönder de sex propellerbladen som sitter på helikoptern. Skjut sen på motorn 20 gånger för att få honom att störta.

I Pro's Corner får du svar på dina spelfrågor av Nintendoproffsen på klubben. Adressen hit är 'Pro's Corner', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

KAPITEL FYRA
MÅSTAR SVÅRDET
AV SHOTARO ISHINOMORI
JAG KOMMER INTE IGENOM PANSARHUDEN!
DET ÄR HOPPLÖST!
GRRROAARR!
A-HA!


THE LEGEND OF
ZELDA
A LINK TO THE PAST
GYAAAAH
PSSHHH-...


GRROAAN!
OM VALET STÅR MELLAN HONOM OCH MEJ...
SHHHHH...
FÅR DET BLI HONOM!
SHHHOOOP...
GRRRRR...


PANT
PANT
DEN HÄR ÖKNEN FORTSÄTTER I EVIGHET!
UUUUH...
SAHASRAHLA! GISSA OM JAG ÄR GLAD ATT SE DEJ! JAG BEHÖVER VATTEN!
LINK! DIN FRÄMSTA UPPGIFT ÄR ATT HITTA NÄSTA MEDALJONG...
GÅ TILL HERAS TORN PÅ TOPPEN AV DÖDA BERGET...

VART ÄNDA IN I HYRULE LIGGER DÖDA BERGET?
MYCKET NÄRA...
BARA EN HÄGRING...
OHHH!
OHHH...
TORNET... ELLER KANSKE BARA ÄNNU EN HÄGRING...
JAG KAN VÄL LIKA GÄRNA GÅ DITÅT SOM ÅT NÅT ANNAT HÅLL...
OM JAG KLARAR MEJ SÅ LÅNGT...

POWER PLAYER 38

SNES: Axelay

Soul Blazer

Double Dragon

NES: Metroid

Klassiker

GB:

Medföljer som bilaga till Nintendo-Magasinet nr. 9 1993

En fientlig rymdflotta har plötsligt dykt upp på den fridfulla planeten Illis. Angriparna är starka och grymma och hotar hela planetens existens. Du är kapten i rymdflottan och har befälet över Illis mest kraftfulla stridsskepp, D117B Axelay. Din uppgift är att flyga genom sex hemska världar för att återta de vapen som fienden stulit och sen rädda ditt folk. Actionscenerna i spelet visas ur två olika perspektiv. Vi får dels se den vanliga sidoscrollningen som vi sett i så många andra rymdspel, men även ett nytt perspektiv, där du ser skeppet bakifrån och upplever att du flyger inåt i skärmen. Detta ger en otrolig flygkänsla och spelglädje. Så tveka inte, utan sätt igång med detsamma - Illis öde ligger i dina händer.

Innan du sticker iväg på ditt uppdrag ska du välja vapen. Du har tre grundvapen som du kan använda i början och välja mellan under spelets gång. Under ditt äventyr kommer du dessutom att öka på din arsenal med bättre och starkare vapen.

Straight Laser
Det första och svagaste laservapnet. Kan endast skjuta framåt.

Round Vulcan
Skotten sveper runt Axelay och tar kål på alla fiender i närheten.

Macro Missiles
Missilerna hjälper dig att slå ut markoffensiven på de sidscrollande banorna.

Needle Cracker
Brännheta laserstrålar som skjuts ut från skeppet i fem olika riktningar.

Wind Laser
Strålar som omger Axelay och ger största möjliga skydd mot dina motståndares attacker.

Cluster Bombs
Väldigt lika Macro Missiles, men är ännu kraftigare och kan slå ut flera objekt på marken samtidigt.

Explosion Bombs
Den mest kraftfulla bomben i hela spelet. Den sprider radioaktiva gaser omkring sig och utplånar alla fiender som befinner sig i närheten.

Morning Star
Allt som kommer i vägen för detta vidunder går en bråd död till mötes. Ditt skepp omges av ett eldhav som skjuts ut mot dina snart grillade fiender.

När du utrustat ditt skepp till max är det bara att ta upp kampen med den stora Annihilation-armadan som hotar din planet.

AXELAY

KONAMI	
SPELARE	1
SPELTYP	SHOOT'EM UP
SPARFUNKTION	–
GAMELINK	X
MEDEL	

Bana 1

Fiendestyrkor patrullerar i luften ovanför den blå planeten, Cumulusus. Du kommer att konfronteras med stora svärmar av skepp. Använd Round Vulcan för att ta kål på de små skeppen som cirklar runt dig. När du skjutit sönder de små rackarna dyker en mellanboss upp. Fortsätt bara att skjuta och undvik skotten som flyger mot dig så klarar du dig vidare utan större problem. Skulle du bli träffad försvinner det vapen som du har aktiverat för tillfället, så var försiktig. När du tagit dig förbi mellanbossen kommer du in i en labyrint av stenar. När du skjutit sönder stenblocken väntar den stora spindelbossen. Om du tyckte att den första bossen var stor kommer du att ramla av stolen när du ser spindeln. Skjut mot mitten av den och håll undan för spindelnäten som kommer mot dig. Om du lyckas besegra honom kommer du att belönas med Explosion Bombs.

Första bossen är inte så giftig som hon ser ut. Elda på mot den blå punkten bara och håll undan för spindelväven

Bana 2

Här måste du ta dig igenom en konvoj av jättelika skepp och förstöra laboratoriet där man framställer nya vapen. Det första skeppet är relativt enkelt. Flyg snabbt igenom de trånga passagerna och avfyra missiler mot golv- och takoffensiven. Det andra skeppet, Trailieb, är betydligt krångligare. När du närmar dig kommer du att upptäcka två stora barriärer som du måste skjuta sönder. Använd din laserstråle och missilerna samtidigt så klarar du det. Väl inne i skeppet kommer du att möta den fruktade T-36 Towbar. Det är en jättelik robot som utrustats med en kulspruta och en enorm laserkanon för att hålla inkräktare borta. Börja med att skjuta på kulsprutan. När han tappar den ska du attackera hans huvud. När han avfyrar sin laserstråle måste du flyga över och bakom honom för att inte bli träffad. Det räcker med en enda träff av strålen för att du ska stryka med.

Roud Vulcan rekomenderas mot den här fulingen och se till att gömma dig bakom honom när laserstrålen kommer igång

Bana 3

Utomjordingarna har redan hunnit förstöra planeten Urbanite. Allt som återstår är övergivna städer, stora kratrar och fiendebaser, upprättade i luften. I början av banan kommer du att stöta på ett virrvarr av betongrör. Skjut sönder skarvarna och akta dig för de små, gula minorna som dyker upp. Lyckas du slå ut alla de anfallande skeppen kommer du snart att möta det stora, gröna flygande tefatet Regnertoid. Börja med att skjuta mot avfyrningsportarna på sidan av skeppet. När du förstört dem kommer farkosten att ändra form och bli ännu större. Sikta mot mitten av skeppet och skjut allt vad du orkar. Lyckas du besegra fienden belönas du med Needle Cracker.

Börja med att slå ut alla de lysande fönstren i kanten (ovan) så byter "hatten" skepnad till en metallklädd laserspruta(t.h).

Bana 4

Efter att ha gjort slarvsylta av det jättelika tefatet måste du nu ta dig an en oändligt lång radioaktivt förgiftad grotta, fylld med vatten och muterade fiskar. Här måste du använda Needle Cracker för att hålla alla styggingar borta. När du kommit in en bit i grottan ska du välja vilken väg du vill ta för att nå målet. Du kan antingen färdas under vattnet eller i luften. Vattenpassagen är den enklare av de två, så den är att rekommendera. Mot slutet av den fjärde banan dyker den stora besten Aquadon upp ur vattnet. Du ska träffa Aquadons blå hjärna med Needle Crackern och samtidigt undvika de elektriska strålarna som skjuts mot dig.

Här gäller det att inte ta sig vatten över huvudet. Skjut Aquadon i ögat med Needle Crackers

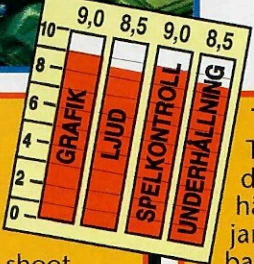
Bana 5

Lava flyter fritt på den brännheta planeten Dragon. Här finns enorma eldormar som gör sitt bästa för att grilla dig och ditt skepp. Sikta på deras huvuden så kan du snart flyga vidare genom flammorna. Några sönderskjutna skepp senare dyker Wayler upp. Han är en fruktansvärd och hänsynslös mutation som den förvridna naturen skapat av lava och plutonium. Håll dig borta från hans knytnävar och styr undan för eldbollarna som han slänger mot dig. Efter en stund blottar Wayler sitt hjärta och det är då du får din chans. Wayler är ingen lätt motståndare, men ingenting är omöjligt.

Bana 6

Den sjätte och sista banan är naturligtvis också den svåraste. Här står du öga mot öga med den fruktade armadan som ställt till allting. Nu hänger allt på dig...

Slutet är nära. Frågan är bara om det blir ditt slut eller hans...?



Patricks betyg

Det här koncepetet är väl inte direkt nytt. Därför kan man lätt tro att Axelay bara är ytterligare ett spel i mängden. Lyckligtvis är det inte så, Axelay är ett av de bästa shoot 'em up-spelen någonsin. Grafiken är helt otrolig, liksom musiken, och bossarna är något av de häftigaste jag sett. Axelay är inte bara för de riktiga shoot 'em up-fantasterna, det kan roa vem som helst.

9

Tobias betyg

Trodde du att du sett allt i bossväg är det dags att tänka om. Axelays bossar är det häftigaste som någonsin skådats. Det börjar lovande med jättespindeln på första banan och de blir bara större och häftigare ju längre in i spelet man kommer. Min personliga favorit är eldmannen Wayler. Det unika perspektivet skiljer spelet från "vanliga" shoot 'em ups och tillsammans med suverän musik gör det spelet till ett av de allra bästa hittills.

9

Joystick-special

Nu dyker äntligen ett par nya handkontroller till 16-bitars maskinen upp på marknaden. Vi har naturligtvis tittat lite närmare på dem för att kunna hjälpa dig att välja rätt modell. Båda typerna är officiella Nintendo-produkter och distribueras av Bergsala. Ca pris 599:-/st.

Score Master

Det här är Super NES motsvarighet till den populära NES-Advantage kontrollen. Score Master har en spak i stället för styrmattan och dessutom alla knappar placerade på ovansidan, för att uppnå perfekt spelkontroll. Till och med L och R knapparna, som på den vanliga kontrollen sitter på sidan, har krupit upp på ovansidan. Detta kändes i början lite konstigt och fingrarna gled gång efter annan ner längs med sidorna för att i stressade situationer försöka finna knapparna som inte fanns där. Man har också utrustat denna exklusiva skapelse med Autofire på alla knapparna. Som grädden på moset finns också en slow-motion funktion för alla er som vill kika närmare på när era fiender förintas. Detta är en suverän Joystick, i synnerhet för flygsimulatorer och beat-'em-up-lir, som alla hängivna spelfantaster borde belönas med.

Hyper Beam

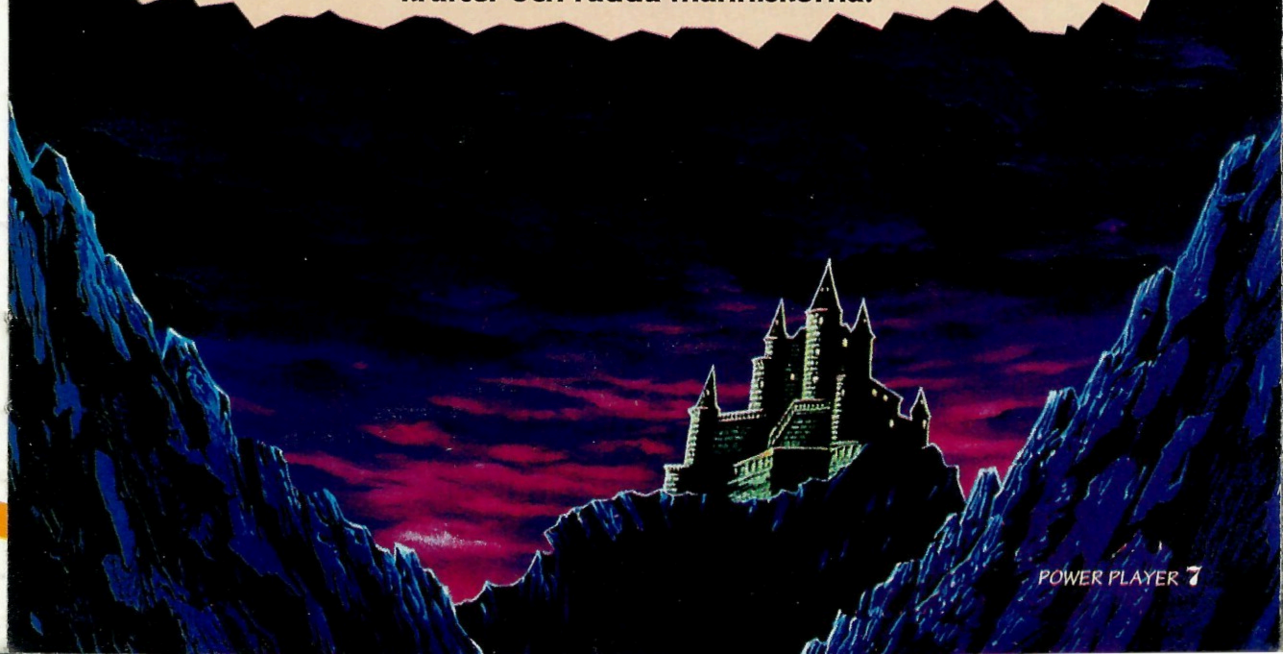
Konami står som tillverkare till denna trådlösa handkontroll till både NES och Super NES. Den har exakt samma utformning och funktioner som den vanliga handkontrollen, förutom att du kan sitta och styra varsomhelst i rummet utan att behöva ha sladdeländet hasande efter dig. Hyper Beam har extremt lång räckvidd för att ha en infraröd sändare och du kan sitta ända upp till 30 meter från teven (om du har en 76 tums TV eller himla bra syn..) och spela dina favoritspel. Hyper Beam fungerar förträffligt och är tämligen okänslig för hur man rör sig och i vilken vinkel man håller den. Man tycker dock att Konami, som är en av de största videospelstillverkaren i världen, borde ha kunnat lösa det stora problemet med Hyper Beamen. Man kan nämligen inte ha två stycken trådlösa kontroller igång samtidigt utan att de stör varandra, så därför får endast en av er nöja sig med den sladdlösa varianten. Överlever man detta problem, så dyker det största problemet genast upp priset! Hur mycket får egentligen en handkontroll kosta?

SOUL BLAZER

ENIX	
SPELARE	1
SPELTYP	ÄVENTYR
SPARFUNKTION	BATTERIMINNE
GAMELINK	X
MEDEL	

Soul Blazer

En blandning av ActRaiser och Zelda III, kan det vara något? Soul Blazer innehåller en perfekt blandning av rollspel och action. Rollspelsbiten utspelar sig i städer där du kan besöka hjälpsamma människor. När du fått ditt uppdrag är det dags för de actionfyllda delarna av spelet. Det utspelar sig i grottor och labyrinter. Sex regioner har tagits över av onda krafter och din uppgift är att driva bort dessa krafter och rädda människorna.



Den en gång så snälle kung Magridd har helt plötsligt förvandlats till en ond och elak tyrann. Han har kidnappat Dr. Leo och tvingat honom att tillverka en maskin som skapat det ultimata monstret, Deathtoll. Monstret löpte naturligtvis amok och började röva bort människor och slänga ner dem i dess väl skyddade hålor. Det är dit du nu måste bege dig för att befria fångarna och förgöra Deathtoll. Nere i hålorna vimlar det av fiender. När du besegrat ett visst antal fulingar kan du släppa ut fångarna som just de fienderna vaktade.

AREA 1 - GRASS VALLEY

En gång var Grass Valley en vacker by, full av glada människor. Men nu består den bara av en stor, kal äng utan ett enda hus. Allt har förstörts och människorna har blivit bortförda av Deathtoll. Räddar du dem kan de återigen bygga upp sin stad och allt blir som förr.

Hålet i berget nedanför staden leder in i ett underjordiskt slott. Här finns många fiender men också en hel del skatter. En del skatter är gåvor från de människor du befriar och en del finns gömda i skattkistor. Rädda mannen som har hand om vattenhjulet, återvänd till staden och hjälp honom att få igång det. Först när du gjort detta kan du nå den östra delen av slottet.
I slottets östra del träffar du på Leos dotter, Lisa. När du räddat henne och återvänt till staden ska du använda Dream Rod för att se in i hennes drömmar. När hon vaknar ber hon dig leta upp

hennes fars penslar och sen återvända för att få mer information.

När du hittat penslarna och pratat med Lisa för andra gången kan du gå in i en magisk tavla. Du finner den på väggen i huset, längst upp till

vänster. Inne i tavlan finns en helt ny värld och vissa fiender som befinner sig där är så starka att du inte kan besegra dem, hur mycket du än försöker. Återvänd hit senare i spelet, när du fått ett starkare svärd.

Bossen i slottet är ett stort odjur av metall. Håll dig på rullbandet i mitten och se upp för eldbollarna så ska det inte vara något större problem att spöa honom.

Tornado

Magin Tornado hjälper dig defensivt. Den blåser runt omkring dig och skyddar mot fiender som kommer för nära.

Dream Rod

När du hittar Dream Rod kan du se in i Lisas drömmar. Den finns i en kista i slottet.

Leo's Brush

Penslarna Leo använde för att måla sin tavla är magiska. Med hjälp av dem kan du på något underligt sätt gå in i målningen.

Pass

När du befriar två pojkar börjar de prata om en grotta och ett pass som du behöver för att komma in. Leta upp det eller försök ta dig in i grottan på något annat sätt.

Recovery Sword

Om du besegrar de tidigare osynliga fienderna får du det här svärdet, som är betydligt bättre än det du redan har.

AREA 2 - GREENWOOD

När du besegrat metallodjuret i Grass Valley får du en brun sten som tar dig till Greenwood. I Greenwood finns massor av nya platser att utforska och monster att besegra.

Du upptäcker snart att alla invånarna i Greenwood är djur. När du hittat fröna och gett dem till en ekorre får du ett nytt svärd. Använd din Dream Rod och titta in i Stumps dröm för att få reda på hur du skaffar isrustningen. När du fått dessa uppgifter måste du bevisa för några underliga figurer att du är en sann djurvän. Detta gör du genom att ta med din hund Turbo in i grottan. Sen är den äntligen dags att slåss mot de tre stenmännen. Besegrar du dem är allting åter frid och fröjd i Greenwood.

Psycho Sword

Du behöver ett ännu starkare svärd för att besegra fienderna i Greenwood. Mata en hungrig ekorre så ger han dig detta svärd.

Soul of Light

Med hjälp av det här ljuset kan du lysa upp de allra mörkaste grottorna.

Delicious Seeds

Det här är fröna du behöver för att få svärdet av ekorren. För att hitta dem behöver du Soul of Light.

Light Arrow Magic

Om du aktiverar Light Arrow Magic kan du skjuta pilar åt fyra håll samtidigt. Mycket effektiv, särskilt när du har många fiender omkring dig.

Ice Armor

Många av fienderna i Greenwood skjuter eld, så en rustning av is är bra att ha för att kyla ner sig lite då och då.

Ribbon

Om du hjälper mullvaden att komma hem till mamma får du detta föremål som belöning.

Shield Bracelet

Snacka med ytterligare en mullvad för att få detta armband. Sätter du på dig det kan fienderna inte skada dig lika mycket.

AREA 4 - SOUL OF THE MOUNTAIN

Uppe i bergen har kungen försvunnit och bergsfolket ber dig hjälpa dem att hitta honom. Här finns allt från istäckta klippor till underjordiska sjöar. Besök huset längst nere i det vänstra hörnet flera gånger för att prata med människorna du räddar.

Se upp för de mystiska fienderna som ligger i den kalla grottan i norr. De ser helt ofarliga ut där de ligger, men så fort du närmar dig anfaller de. Du kommer också att bli attackerad av snöbollar som rullar runt och blir större och större. Dem kan du inte skydda dig mot med svärdet. Du måste lura dem så att de åker in i väggen och smulas sönder.

Synd att du inte hade skridskor med dig upp på isberget, för här är det verkligen halt. För att det ska bli lite enklare att trava omkring bör du genast leta upp svampskorna i det lilla huset på berget. Se upp för de jättelika iskristallerna som exploderar och skjuter ut isbitar vassa som knivblad.

Mushroom Shoes

Utan svampskorna blir det svårt att gå på isen. Hämta dem i ett litet hus högt uppe i bergen.

Efter ytterligare två grottor och ett antal föremål kommer du fram till Poseidon som är bergets boss. Lyckas du spöa honom kommer du vidare till Dr. Leos laboratorium och efter det är det dags att utforska Magridds slott. Först efter det att du har klarat dessa två regioner börjar du närma dig spelets slut. Nu vilar landets öde i dina händer...

AREA 3 - SEABED SANCTUARY

Här träffar du på en delfin som berättar om fyra sjöjungfrustatyer som försvunnit. Ditt första uppdrag blir att leta upp dessa. Lyckas du hitta dem och ställa dem på rätt ställen öppnas dörren till en enorm vattenvärld.

För att kunna andas under vattnet behövs en speciell rustning, Bubble Armor. När du hittat den kan du börja leta efter gången som leder till vulkanen Dueran. Om du har med dig kristallen Mermaid Tear förvandlas lavan till is och allting blir mycket enklare. Efter att ha utforskat hela vulkanen kommer du vidare till en ö, där måste du ta hjälp av naturens makter för att ta kål på fienderna.

Bossen i denna vattenvärld är en enorm dödskalle som håller till på ett förlist spökskepp. Attackera från sidan och dig håll undan för skeletthänderna.

Tobias betyg

Soul Blazer är som sagt en blandning mellan Zelda III och ActRaiser. Uppläggningen är lik den i Zelda III, medan grafik och musik påminner en hel del om Enix förra äventyrsspel ActRaiser. Spelet är ganska stort men inte så svårt som det kan verka. Om du bara går på och spöar allt och alla som kommer ivägen så flyter det på ganska bra. Ett givet val för alla äventyrslystna Nintendo-spelare.

8

Bubble Armor

Rustningen som gör att du kan gå under vattnet får du av någon på den första ön.

Mermaid's Tear

Den här kristallen finns i en kista någonstans på havets botten. Använder du den på rätt sätt kan du förvandla lava till is.

Soul of Shield

När du har klarat alla monster på den första ön får du Soul of Shield som gör att du kan skydda dig ännu bättre från fiendens attacker.

Critical Sword

Spelets fjärde svärd finns i en kista på toppen av vulkanen. Leta upp det innan du tar dig an dödskallebossen.

Thunder Ring

Om du besöker Lue när han är fri får du åskringen. Sätt på dig den så kan du framkalla blixtar.

Big Pearl

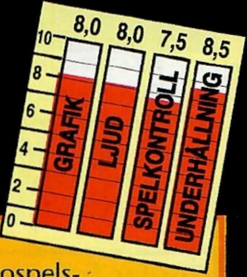
Big Pearl finns i en kista långt ute på havet. Du måste ta hjälp av en delfin för att ta dig dit ut.

Magic Flair

Sjöjungfrun i det lilla rummet längst till vänster ger dig Magic Flair. Hon berättar också att den är mest effektiv mot flygande monster.

Power Bracelet

Det här kraftarmbandet ger dig dubbel styrka så se till att leta upp det innan du ger dig in i spökskeppet.



Patricks betyg

Enix har slagit sig in i videospelsvärlden med dunder och brak. Först gav man ut det suveräna Actraiser och nu det här. Spelet är stort, vilket alltid gör det mer underhållande och en större utmaning. Grafiken och ljudet håller väldigt hög klass, bakgrunderna är bland det bästa jag sett till Super NES. Soul Blazer kanske inte riktigt kan jämföras med Zelda III, men jag lovar att alla ni som gillade Links äventyr inte kommer att bli missnöjda när ni slår er ner framför TV:n för att försvinna in i äventyrens värld.

7

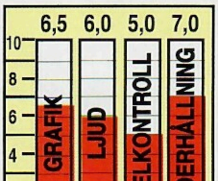
Super Double Dragon

SUPER DOUBLE DRAGON
TRADEWEST
SPELARE
1-2
SAMTIDIGT
SPELTYP
BEATÉM UP
SPARFUNKTION
–
GAMELINK
X
MEDEL

Det är dags att sätta på sig boxhandskarna och förbereda sig för Tradewests senaste actionspel Super Double Dragon. Den berömda arkadspelsserien med bröderna Billy och Jimmy har vi sett tidigare till såväl NES som Game Boy. Nu har har brödernas syster Marion blivit kidnappad av den skurkaktige Duke och ni måste, som de två hjältar ni är, så klart rädda henne. Grabba tag i handkontrollen och börja äventyret!

Du kan välja mellan att spela ensam eller med en kompis. Det senare alternativet är att föredra om du inte vill ha en alltför stor utmaning. Billy och Jimmy har legat i hårdträning och har lärt sig flera nya effektiva attacker som inte funnits med i de tidigare spelen. Givetvis kan de också använda sig av de gamla hederliga knytnävarna.

Du ska klara sju långa banor innan du slutligen konfronteras med Duke. Äventyret börjar på din egen bakgård och går genom hela staden, ut till flygplatsen och in i den jättelika hangaren. Lyckas du ta dig igenom den ska du hoppa på tunnelbanan och åka raka vägen till Chinatown. När kineserna är avklarade väntar Golden Gate, slumområdena i Bronx och slutligen skogen, där Duke och hans gäng väntar på dig.



Tobias betyg

De tidigare Double Dragon-spelen har inte alls imponerat på mig, men det här är i alla fall det bästa hittills. Det sämsta med spelet är den alltför slöa spelkontrollen och fienderna som bara flyr ut ur bilden när man ska slå ner dem. Det blir också aningen tjatigt efter några banor. Men med alla häftiga slag och sparkar blir spelet bättre och tillsammans med en kompis kan man faktiskt ha riktigt kul. Men mitt råd är ändå att testa spelet innan du bestämmer dig för att köpa det.

5

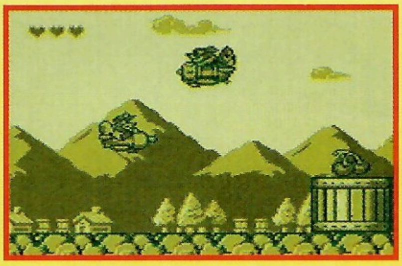
Patricks betyg

Många tycker säkert att spel som Final Fight utklassar Super Double Dragon på grund av den suveräna grafiken. Min personliga åsikt är dock en helt annan. Här har Tradewest lyckats skapa ett beat'em up-spel med många roliga banor och otroligt häftiga slag och sparkar. Det bästa med spelet är att variationen är stor och att man inte tröttnar så fort. Att grafiken och musiken inte riktigt är på topp är det enda som hindrar mig från att ge det allra högsta betyg.

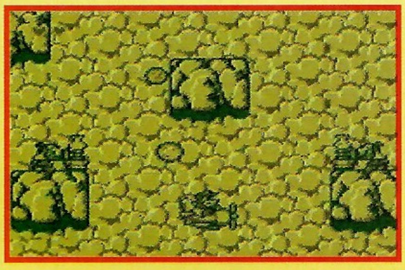
8

TALE SPIN	
CAPCOM	
SPELARE	1
SPELTYP	ACTION
SPARFUNKTION	–
GAMELINK	NEJ
	MEDEL

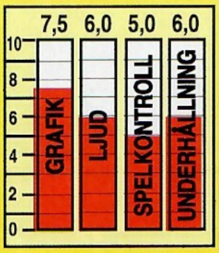
Precis som med flera andra Disney-succéer har nu Capcom gjort en Game Boy-version av Tale Spin. Björnen Baloo är som vanligt ute i sitt lastflygplan för att förse folk med diverse förnödenheter. Plötsligt dyker den elake skurken Don Karnage och hans hemska anhang upp bland molnen och försöker skjuta ner Baloo. Den flygande björnen ser ingen annan lösning på problemet än att själv ta upp jakten på de onda piraterna.



Du ska styra Baloo till de behövande i bukten och sedan återvända till hangarfartyget för att lasta om. Faror lurar bakom varje hörn, så det gäller att du är uppmärksam. Här och var kommer du att finna godsaker som hjälper dig att fylla på och utöka det förråd du redan har. Det finns hjärtan som återger förlorad energi, lastlådor med frukter och mat till folket i bukten. Du ska också samla pengar som du sen kan använda för att köpa bättre utrustning. I affären finns extraliv, ytterligare kraft-hjärtan, bättre vapen och bättre motorer till ditt flygplan. Har du riktig tur kan du förutom alla dessa bonusar finna en gömd bonusbana.



Flygplanet tål bara tre träffar. Om du blir träffad en fjärde gång blir du tvungen att hoppa fallskärm. Baloos plan har bara plats för tre fallskärmar, så du kommer att bli tvungen att styra ditt plan skickligt genom djupa fall, snabba lyft och galna loopingar för att undvika fienden. Det krävs kanske lite övning innan du behärskar planet till fullo, men efter ett tag ska du nog vara en fullfjädrad pilot, redo att ge sig ut på äventyr.



PATRICKS BETYG

Stön! Man har ju vant sig vid att Capcoms Disney-spel är högklassiga, men Tale Spin till Game Boy är ett riktigt bottennapp. NES-versionen var riktigt hygglig, och eftersom den svartvita versionen är en ganska identisk konvertering tycker man att den borde hålla en någorlunda likvärdig klass. Kanske är det den lilla LCD-skärmen som gör spelet svårkontrollerat, eller också gör sig helt enkelt inte spelet i svartvitt.

4

TOBIAS BETYG

Visserligen är Game Boy-versionen av Tale Spin lite sämre än den till NES, men jag håller inte med Patrick om att det är så stor skillnad. Capcoms spel har alltid hållit hög klass och det gör även det här. Att Tale Spin inte är samma typ av plattformsspel som de flesta andra Disney-spel, utan snarare ett shoot 'em up med Disney-figurer, gör det extra skoj.

7

Joe & Mac

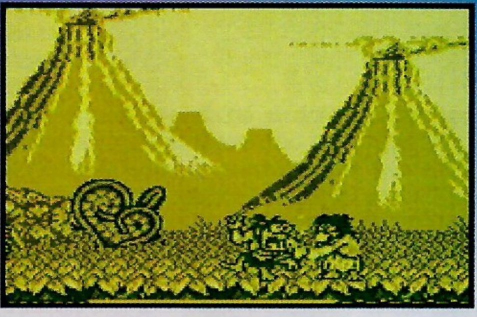
För flera miljoner år sen fanns det bara grottmän och dinosaurier på vår jord (enligt programmerarna på Data East i alla fall...). Det var på den gamla goda tiden då man gjorde vapen av sten och trä, och ord som kärnvapenkrig och ekonomisk kris inte existerade. Här levde våra två hjältar Joe och Mac ett gott liv. Härlig natur, stora dinosaurier att bråka med och söta grottflickor att umgås med. En natt när Joe och Mac var ute på jakt fick deras by besök av några hemska typer. De förstörde byn totalt och kidnappade alla flickorna. De som lyckas rädda dem vinner säkerligen alla flickors hjärtan och blir århundradets hjältar. Det låter som ett uppdrag för Joe & Mac.

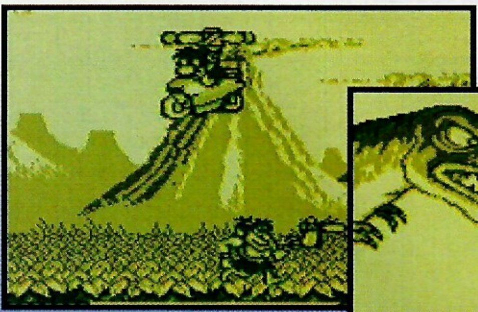
JOE & MAC	
DATA EAST	
SPELARE	1
SPELTYP	ACTION
SPARFUNKTION	–
GAMELINK	NEJ
MEDEL	

Så börjar Data Easts senaste Game Boy-spel. Du ska styra antingen Joe eller Mac genom ett antal banor, fyllda av dinosaurier och ilskna grottmän. På vägen kan du samla på dig en hel del olika vapen som du kan banka ihjäl de skräckinjagande bossarna med.

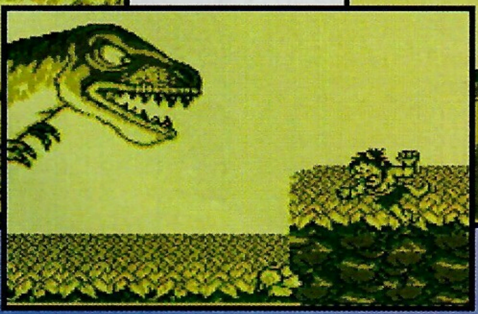
BANA 1

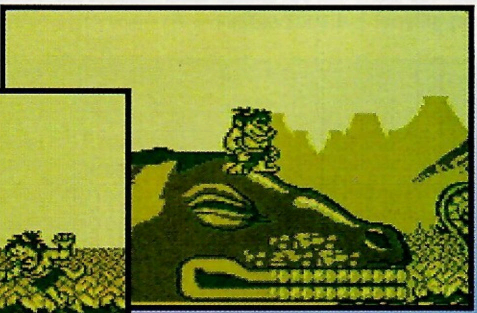
Den första banan är rena barnleken och bör inte vara några större problem för vår hjälte. Knalla bara på och slå med din hammare. ner fienderna som attackerar dig På vägen dyker en argsint grottman upp. Besegrar du honom ger han dig bumerangen. Strax efter det stöter du på en jättelik dinosaurie. Som tur är sover den och är du riktigt tyst klarar du nog att ta dig förbi utan att den vaknar. Men just när du tror att du klarat dig vaknar dino till liv och du måste utkämpa en hård kamp mot den minst 20 gånger större besten. Hoppa upp på plattformen och undvik stenarna som den spottar mot dig. Skjut honom i huvudet, så besegrar du honom snabbt.





Se upp för den här galiningen i flygmoppe - han kastar otäcka saker.

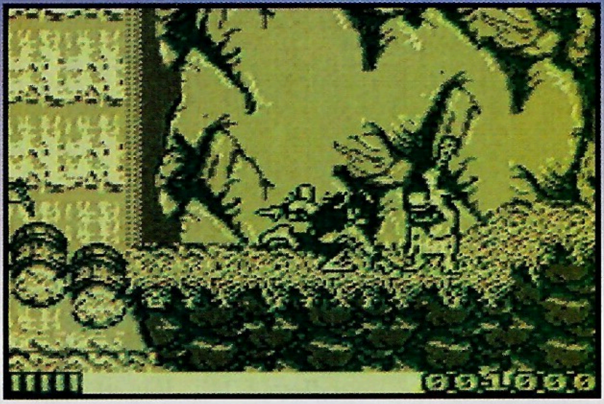




Dino sover, dino sover i sitt lugna bo! Väck honom inte!

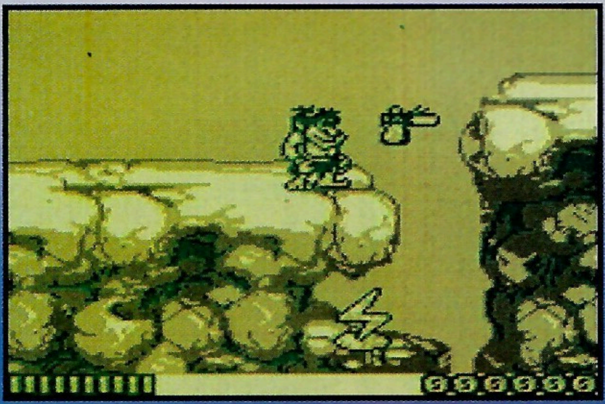
BANA 2

Steniga stigar, skraltiga broar och hungriga, köttätande växter dyker upp på den andra banan. Gå försiktigt över broarna så att de inte rasar samman och du faller ner i avgrunden. Kasta din stenhammare mot de flygande pterodaktylerna. Om du ser en flygödla med ett stort ägg i klorna ska du skjuta ner den och ta ägget. Lyckas du fånga det blir du belönad med ett specialvapen. Detta vapen behöver du för att besegra den hungriga blomman i slutet av banan. När du kommer fram till den ska du hoppa undan för kaktusarna som kommer flygande mot dig, samtidigt som du skjuter mot blommans huvud.



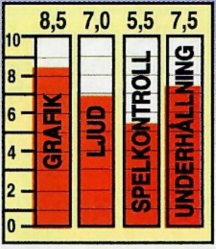
Klubb-fulingarna är irriterande fega. Är du inte vaken ger de dig en smäll och rusar sen försmädligt bort!

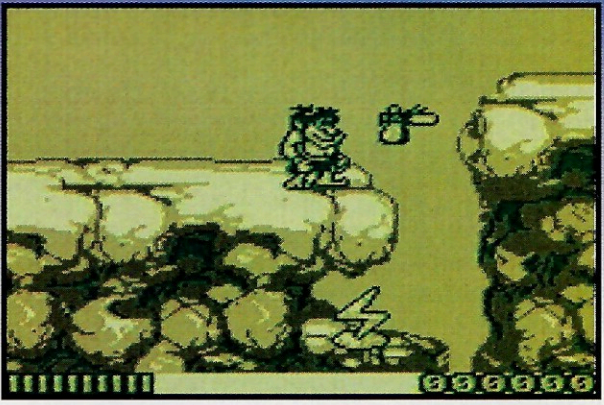
BANA 3



Bergsklättring står det på schemat för dagen. I början av banan kommer du att finna ett stenhjul. Joe kanske inte uppfann hjulet, men han vet definitivt hur man använder det. Rulla hjulet upp och ner för backarna så faller alla motståndare ner för klipporna och du kan knalla vidare utan några problem. Klättra och hoppa med stor precision, så kommer du snart fram till bossen, en arg jätte-pterodaktyl. Hon kommer att släppa sina ägg mot dig och du måste vara snabb i fingrarna för att hinna undan. Släng ditt vapen mot hennes vingar, så faller hon snart ner.

På följande banor kommer du att ställas öga mot öga med blodtörstiga dinosaurier och irriterade grottmän. Om du kan hjälpa Joe och Mac att hålla sig friska och använda sina vapen på rätt sätt, kan de klara av sitt uppdrag och på så sätt kanske bli historiska... Eller kanske snarare förhistoriska.





PATRICKS BETYG

8

Den snygga grafiken är det man först lägger märke till i Joe & Mac. Bossarna är enorma och mycket välgjorda, men kanske lite väl orörliga. Spelet är kul och humoristiskt. Det enda som finns att klaga på är väl egentligen att vapnen är lite väl svåra att hantera. Och hade man kunnat vara två spelare samtidigt hade det nog blivit ännu roligare. Men man kan ju inte få allt.

TOBIAS BETYG

7

Det är kul att se ett spel med lite humor, utan någon dramatisk story. I Joe & Mac har man istället satsat på att göra rolig grafik och en kul bakgrundshistoria. Spelet är bra genomfört och även om uppläggningen är lite lik de flesta andra plattformsspel är det ett spel som är värt att titta på.

NINTENDO KLASSIKER MAGASINET

Metroid

METROID	
NINTENDO	
SPELARE	1
SPELTYP	ÄVENTYR
SPARFUNKTION	BATTERIMINNE
GAMELINK	X
	MEDEL

Innan Metroid kom hade ingen hört talas om rymdhjältinnan Samus Aran. Detta ändrades nästan över en natt när det suveräna spelet släpptes i januari 1988. Det gjorde stor succé och Samus blev snart välkänd i hela den stora Nintendovärlden.

På planeten Zebes börjar det hetta till ordentligt när moderhjärnan tar över kontrollen och börjar utnyttja de metroider som befolkar Zebes till att ta makten över hela galaxen. Den enda som kan göra något åt saken är rymdjägaren Samus Aran och det är din uppgift att styra henne genom den enorma planeten för att finna och förstöra moderhjärnan. Men innan du får chansen att slåss mot henne måste du besegra hennes undersåtar och leta upp alla vapen och föremål som behövs för att klara spelet. Nu hänger det på dig om galaxen ska överleva eller utplånas av den hemska moderhjärnan.

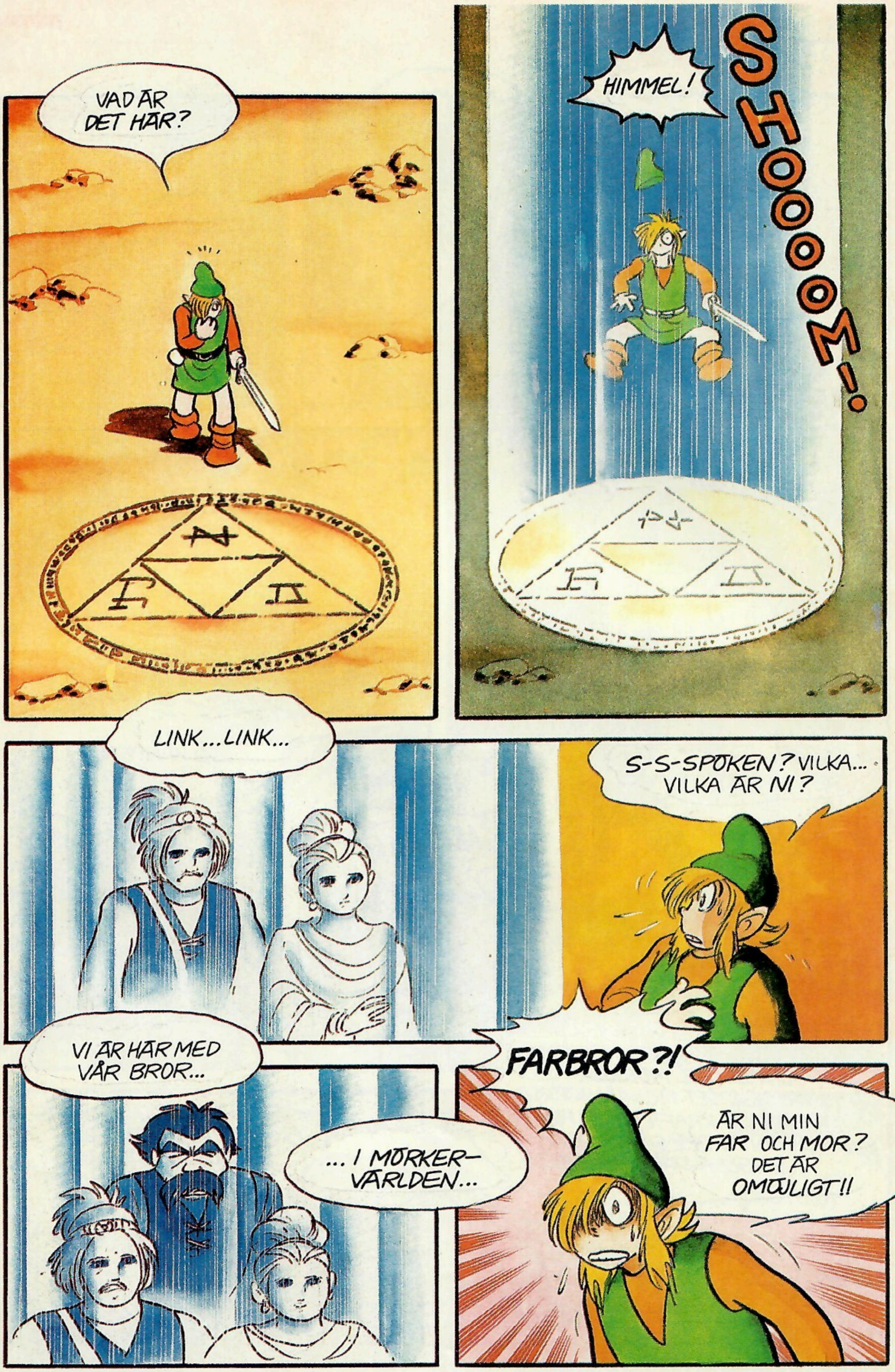
Efter succén med The Legend of Zelda skapade Nintendo rymdäventyret Metroid. Det var en utmaning av samma kaliber som Zelda och man hade dessutom stoppat in flera olika slut beroende på hur fort man klarade spelet. Detta gjorde att man återvände till spelet om och om och om igen.

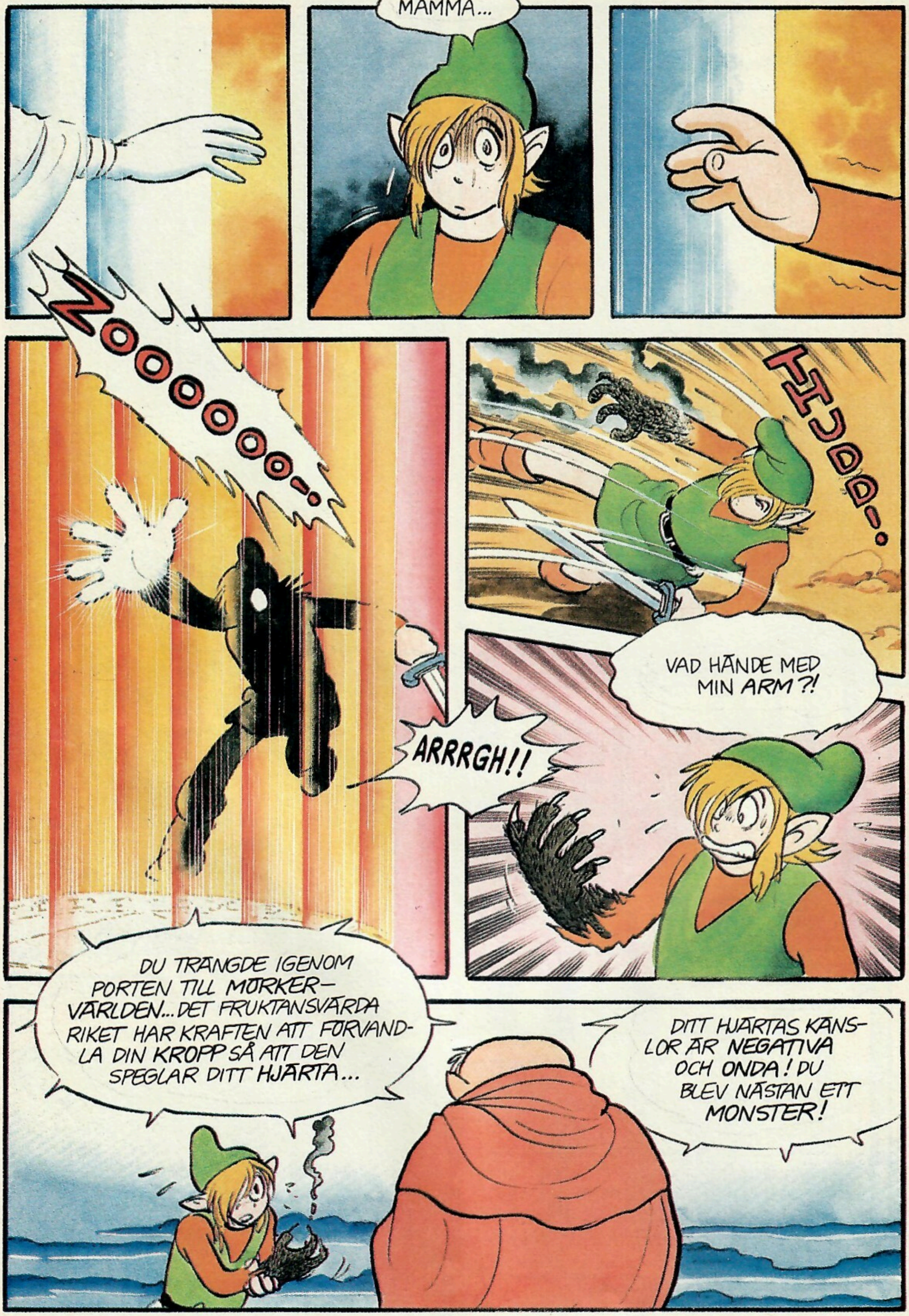
SÅ TYCKTE VI DÅ

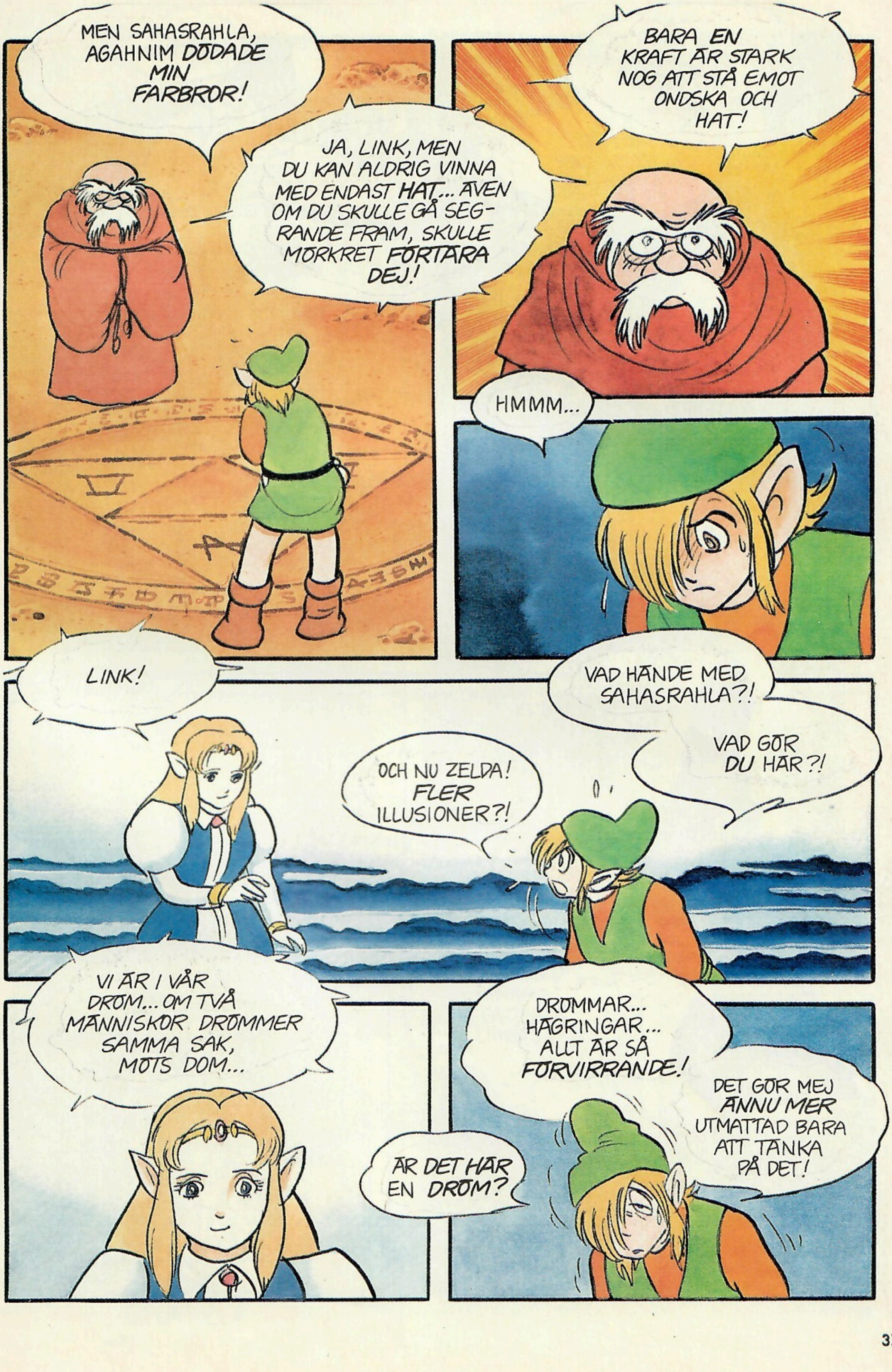
Efter att ha slitit med Zelda under julen 1987 och slutligen klarat det strax efter nyår gick man ut på jakt efter nya utmaningar och hittade då Metroid. Grafiskt sett var det bättre än Zelda och utmaningen var minst lika stor i Metroid, speciellt då det fanns fyra olika slut. Nintendo hade lyckats skapa ytterligare en klassiker och en hjältinna som vi sent skulle glömma.

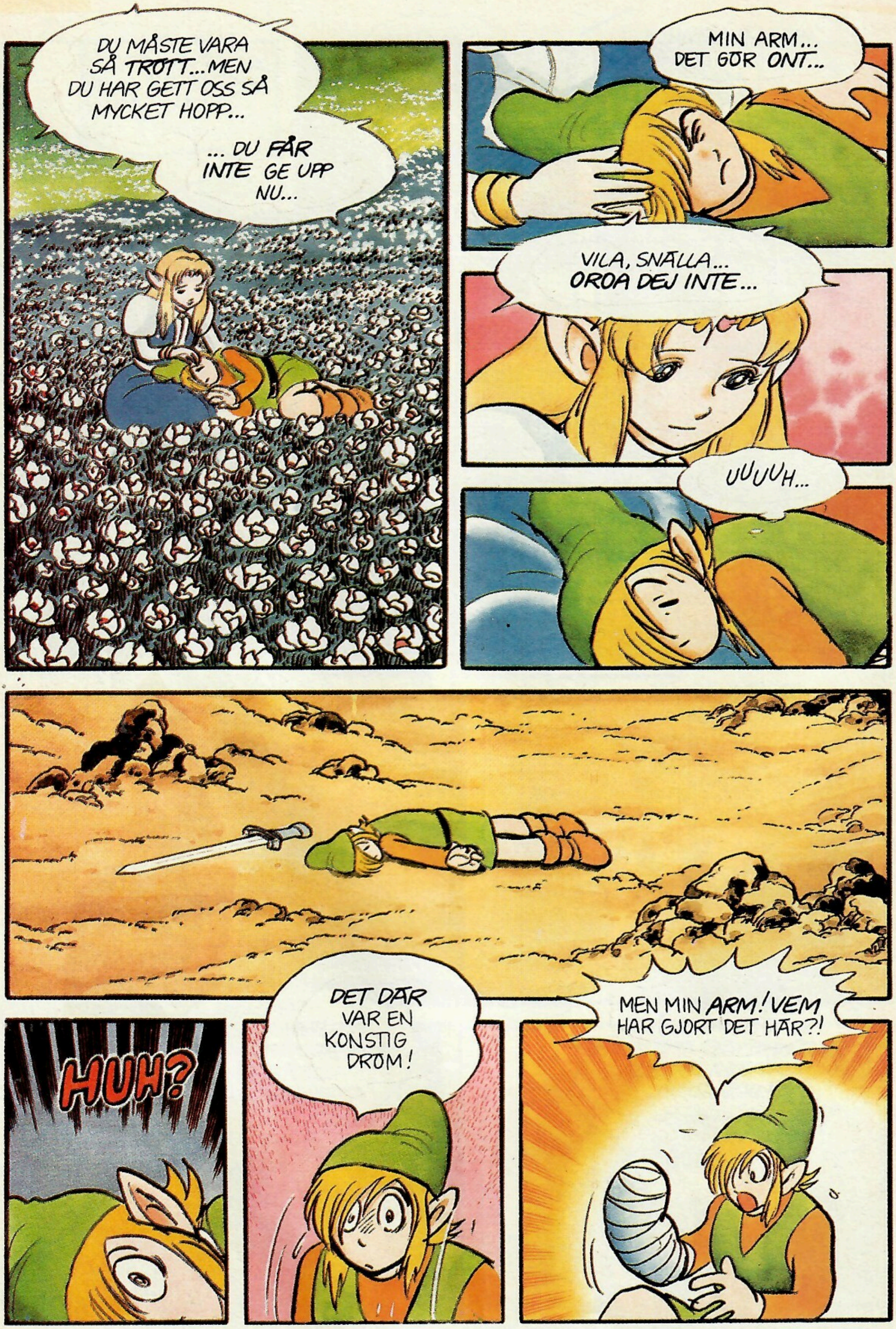
SÅ TYCKER VI NU

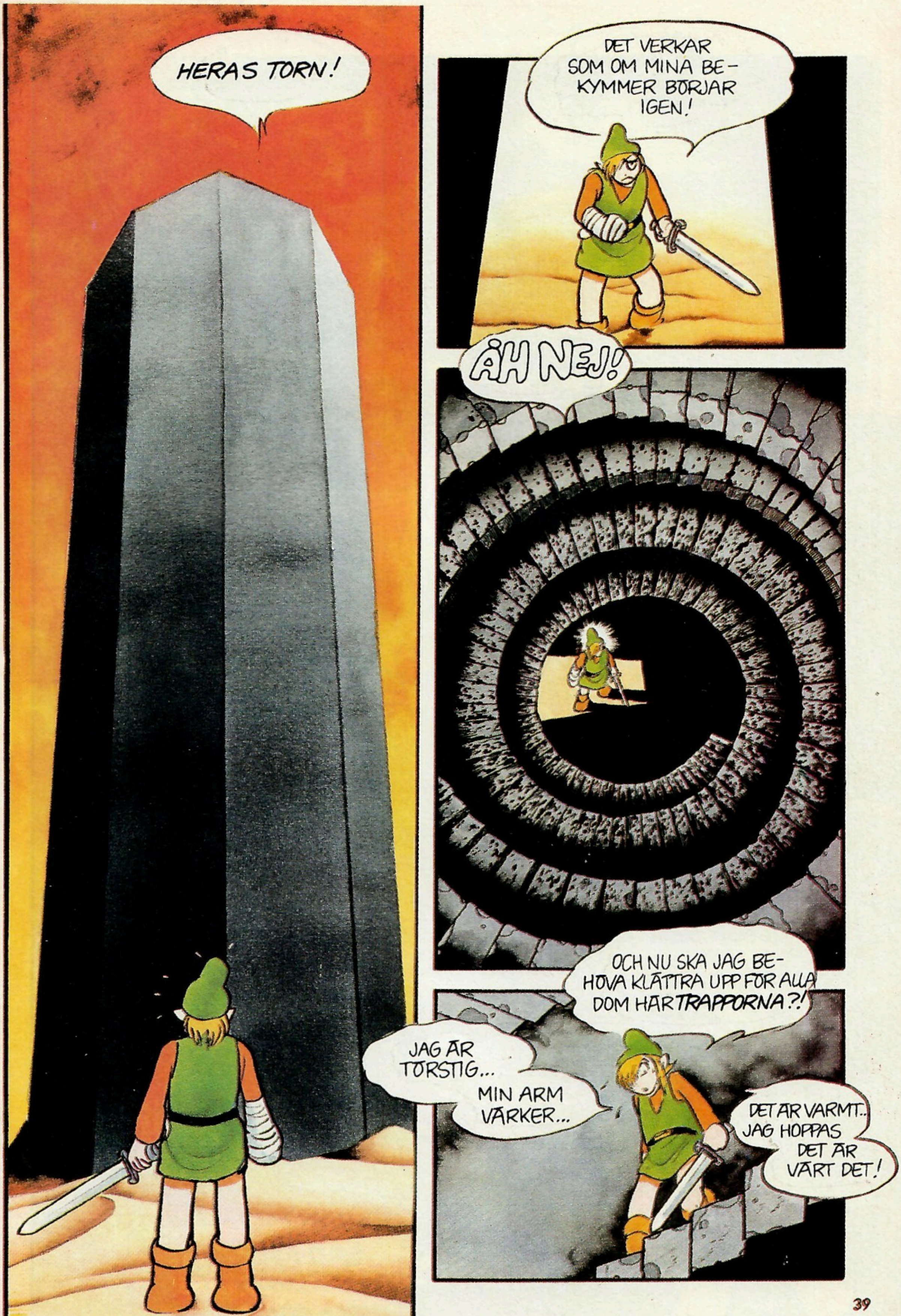
Metroid är tillsammans med Zelda- och Mariospelen ett av de få NES-spel man gärna återvänder till om och om igen. Självklart håller grafiken och musiken inte den höga klass man nu vant sig vid, men spelkontrollen är tillräckligt bra och spelet är så pass underhållande att det är kul att spela det igen. Till alla er som väntat på en SNES-version av detta höjdarspel kan vi också berätta att Metroid III är under produktion i Japan och kommer att visas upp i sin helhet på Las Vegas-mässan i januari 1994.


VAD ÄR DET HÄR?
HIMMEL!
SHOOOOM!
LINK... LINK...
S-S-SPÖKEN? VILKA... VILKA ÄR NI?
VI ÄR HÄR MED VÅR BROR...
... I MÖRKER-VÄRLDEN...
FARBROR?!
ÄR NI MIN FAR OCH MOR? DET ÄR OMÖJLIGT!!

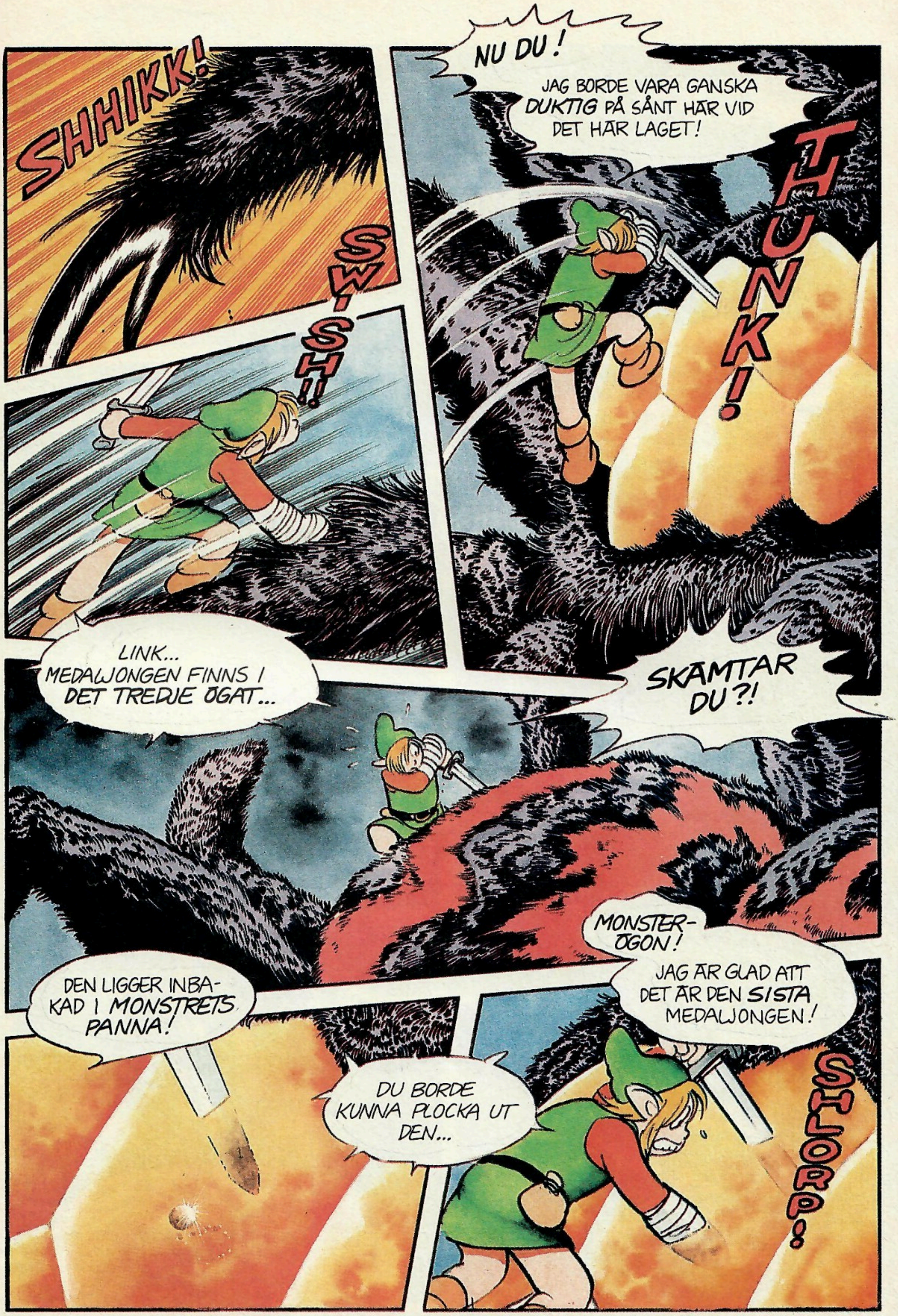

MAMMA...
ZOOOOOO-!
THUDD!
VAD HÄNDE MED MIN ARM?!
ARRRGH!!
DU TRÄNGDE IGENOM PORTEN TILL MÖRKER-VÄRLDEN...DET FRUKTANSVÄRDA RIKET HAR KRAFTEN ATT FÖRVANDLA DIN KROPP SÅ ATT DEN SPEGLAR DITT HJÄRTA...
DITT HJÄRTAS KÄNSLOR ÄR NEGATIVA OCH ONDA! DU BLEV NÄSTAN ETT MONSTER!


MEN SAHASRAHLA, AGAHNIM DÖDADE MIN FARBROR!
JA, LINK, MEN DU KAN ALDRIG VINNA MED ENDAST HAT... ÄVEN OM DU SKULLE GÅ SEGRANDE FRAM, SKULLE MÖRKRET FÖRTÄRA DEJ!
BARA EN KRAFT ÄR STARK NOG ATT STÅ EMOT ONDSKA OCH HAT!
HMMM...
LINK!
VAD HÄNDE MED SAHASRAHLA?!
VAD GÖR DU HÄR?!
OCH NU ZELDA! FLER ILLUSIONER?!
VI ÄR I VÅR DRÖM... OM TVÅ MÄNNISKOR DRÖMMER SAMMA SAK, MÖTS DOM...
DRÖMMAR... HÄGRINGAR... ALLT ÄR SÅ FÖRVIRRANDE!
DET GÖR MEJ ÄNNU MER UTMATTAD BARA ATT TÄNKA PÅ DET!
ÄR DET HÄR EN DRÖM?


DU MÅSTE VARA SÅ TRÖTT...MEN DU HAR GETT OSS SÅ MYCKET HOPP...
... DU FÅR INTE GE UPP NU...
MIN ARM... DET GÖR ONT...
VILA, SNÄLLA... OROA DEJ INTE...
UUUUH...
HUH?
DET DÄR VAR EN KONSTIG DRÖM!
MEN MIN ARM! VEM HAR GJORT DET HÄR?!

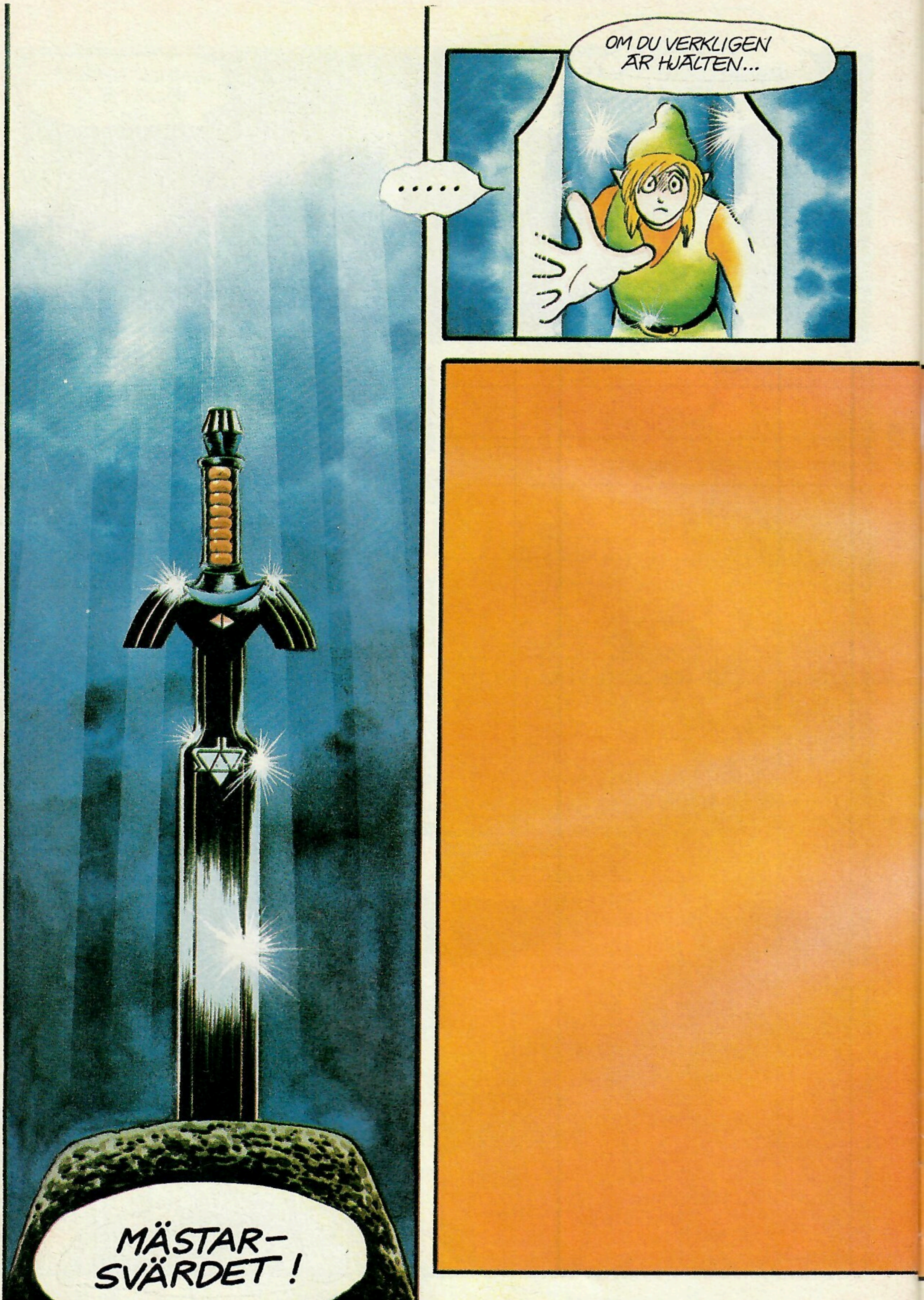

HERAS TORN!
DET VERKAR SOM OM MINA BE- KYMMER BÖRJAR IGEN!
ÅH NEJ!
OCH NU SKA JAG BE- HÖVA KLÄTTRA UPP FÖR ALLA DOM HÄR TRAPPORNA?!
JAG ÄR TÖRSTIG...
MIN ARM VÄRKER...
DET ÄR VARMT.. JAG HOPPAS DET ÄR VÄRT DET!

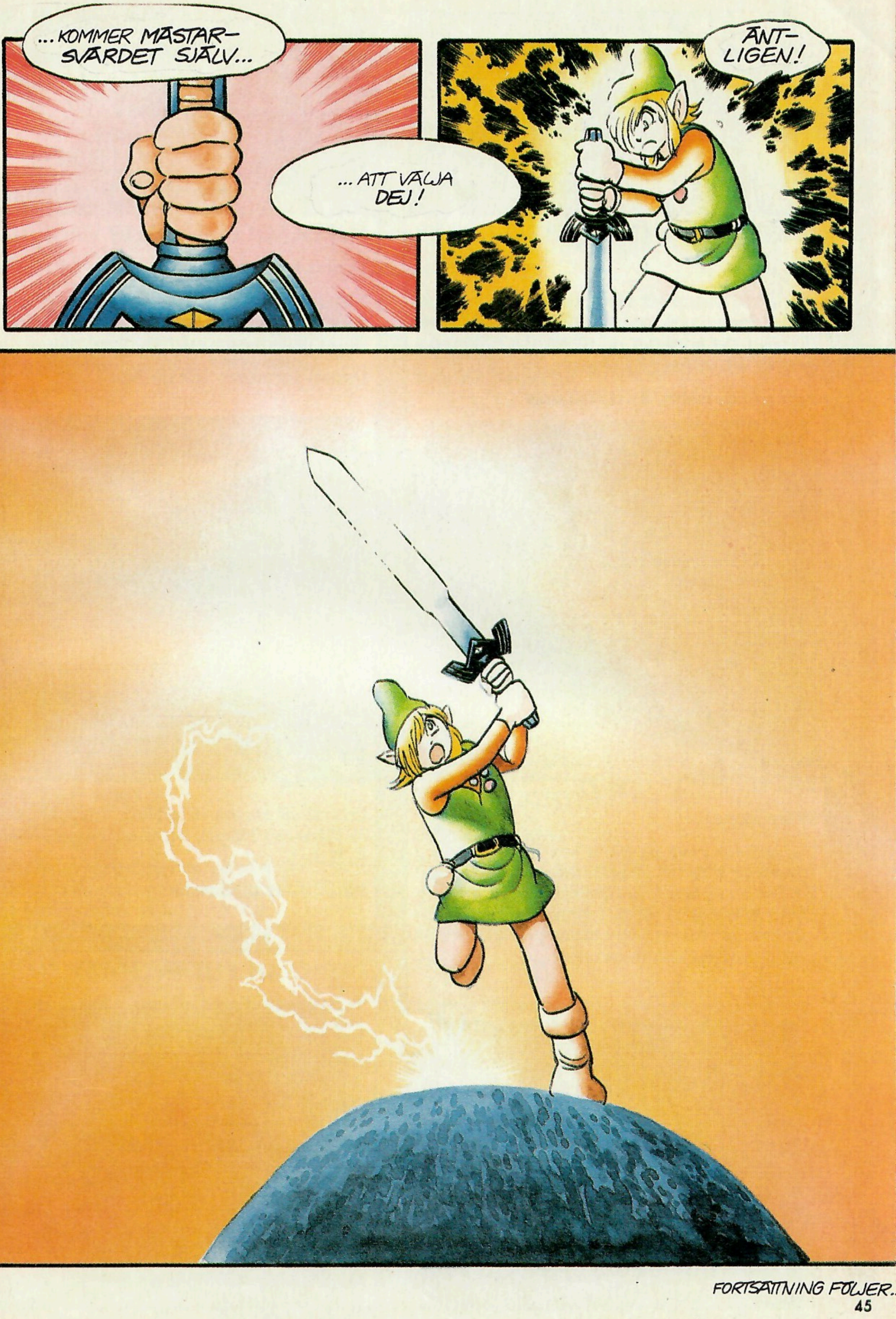
FOOSH!
VEM KNAPPTE PÅ LJUSET?
SKITTER!
VAD I HELA VÄRLDEN!?


SHHIKK!
SWISH!
NU DU!
JAG BORDE VARA GANSKA DUKTIG PÅ SÅNT HÄR VID DET HÄR LAGET!
THUNK!
LINK... MEDALJONGEN FINNS I DET TREDJE ÖGAT...
SKÄMTAR DU?!
MONSTER-ÖGON!
JAG ÄR GLAD ATT DET ÄR DEN SISTA MEDALJONGEN!
DEN LIGGER INBAKAD I MONSTRETS PANNA!
DU BORDE KUNNA PLOCKA UT DEN...
SHLORP!

MIN ARM! DEN ÄR VANLIG IGEN !!
OHOJ!
EFTER ALLA TRAPPOR FÅR JAG GRATIS SKJUTS NER!
KA-SPLAT!
LINK! DU HAR SKÖTT DEJ BRA! DU HAR FUNNIT MEDALJONGERNA! FORTSÄTT NU TILL DEN FÖRLORADE SKOGEN!
FSHHHHH...
FSHHHHH...
FÅR JAG INTE VILA MEJ LITE?
NEJ... OM DU VERKLIGEN ÄR HYRULES LEGENDARISKE HJÄLTE...

...SÅ KOMMER SVÄRDET ONDSKEBANE VÄLJA DEJ SOM SIN BÄRARE!
KOMMER SVÄRDET VÄLJA MEJ?
MEN OM DET INTE GÖR DET DÅ?
DÅ KOMMER DU ALDRIG KUNNA TA DEJ IN I MÖRKERVÄRLDEN OCH TRÄFFA DINA FÖRÄLDRAR!
LEVER VERKLIGEN MINA FÖRÄLDRAR FORTFARANDE?
DOM HÅLLER TILL I MÖRKERVÄRLDEN...
DINA FÖRÄLDRAR VAR RIDDARE AV HYRULE... MEN DOM SNUBBLADE IN I MÖRKERVÄRLDEN...
NÄR DOM FÖRSVANN ADOPTERADE DIN FARBROR DEJ OCH SKYDDADE DEJ FRÅN KUNGAFAMILJENS INTRIGER...
A-HA!


MÄSTAR-SVÄRDET !
.....
OM DU VERKLIGEN ÄR HJÄLTEN...



FORTSÄTTNING FÖLJER...

Tips & Tricks

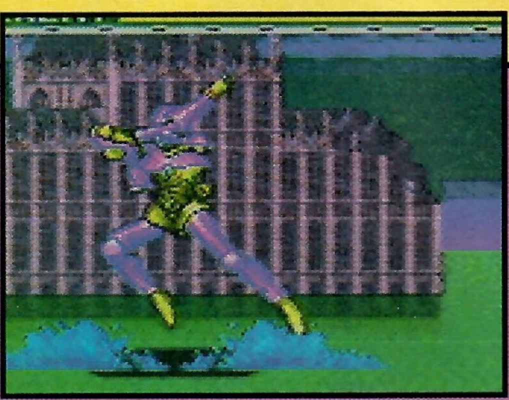
Skicka in dina egna tips och tricks till 'Tips & Tricks', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

BATTLECLASH (SNES)

Välj bana

Tryck A, L och Select när titelskärmen visas. Nu börjar spelet och du ska ställa in siktet. När du gjort det kommer du att kunna välja bana genom att trycka på Cursor.

Peter Andersson, Kristinehamn



BATTLETOADS (NES)

Warp Zone

I andra rummet på bana sex finns en warp zone som leder till åttonde banan. Klättra upp på ormen i det andra rummet och hoppa sen direkt åt höger så att du hinner före ormen. Ingången till warpzonen finns precis där den andra ormen ska komma upp.

Medlem #283 853

SUPER SOCCER (SNES)

Skruva bollen

Om du håller inne L och R när du trycker på B andra gången så skruvar sig bollen dit du styrt. Detta gäller endast vid straffläggning.

Daniel Suneson, Saltsjö-Boo

ADVENTURE ISLAND (GB)

Välj bana

Om du vill kunna välja bana, knappar du bara in följande: Höger, Vänster, Höger, Vänster, A, B, A, B.

Peter Reneby, Sävsjö

PRINCE OF PERSIA (SNES)

Samtliga koder

Bana 2 C+5QL9B
Bana 3 T8+RDNN
Bana 4 CKRR+4R
Bana 5 TNS7WL4
Bana 6 9NVQT7R
Bana 7 BKM5T62
Bana 8 9ZM7W+9
Bana 9 3J+HWSB
Bana 10CNBP35B
Bana 113H3ZB3R
Bana 12C61C+FG
Bana 13TNK2T82
Bana 14M1ZP32Z
Bana 15B6X6L4Z
Bana 16H99V3D!
Bana 17QT3D276
Bana 1883++S7D
Bana 197FBY!SV
Bana 20HS73S3!

Martin Skafte, medlem #266 576

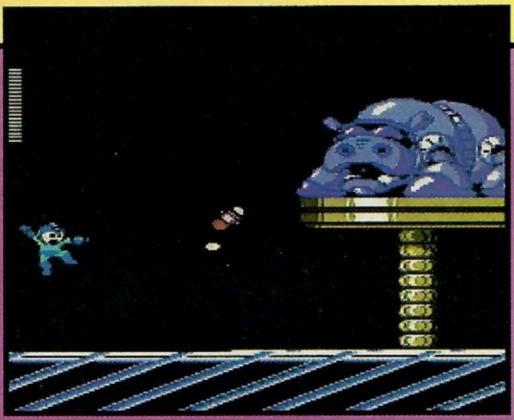
Tips & Tricks

MEGA MAN IV (NES)

Nya bonusprylar

Om du möter Fliptop och får en dålig bonuspryl, kan du helt enkelt strunta i att ta den, gå ut ur rummet och återvända igen. Nu får du en ny och förhoppningsvis bättre bonus.

Dr. Light

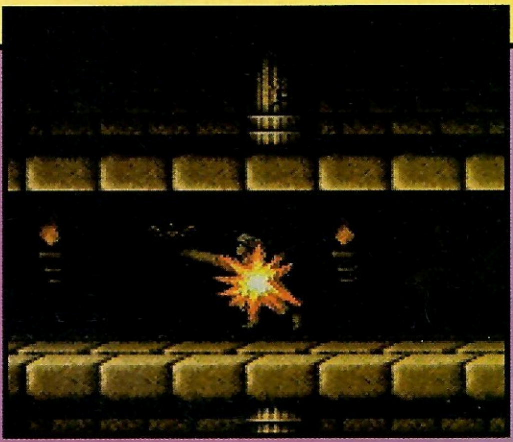


PRINCE OF PERSIA (SNES)

Ljudtest

Tryck på Select och Start i spelet så får du fram en meny där du kan testa spelets alla låtar och ljudeffekter.

Esbjörn Backlund, Bromma



TOP GEAR (SNES)

Extra poäng

Om du leder loppet och är på väg mot målet kan du köra in i den vänstra målstolpen. På det sättet för du både ettans och tvåans poäng, det vill säga 35 poäng i stället för 20.

Anders Lindén, Tolvsbörd

STREET FIGHTER II (SNES)

Byt uppsättning

Om du förlorat en match, valt en ny spelare och är på väg till landet där du ska slåss kan du trycka in Select, så kommer optionskärmen fram. Trycker du på Start så fortsätter spelet.

Fredrik Norén

Tiny Toon Adventures

Efter att ha kämpat dig igenom den långa och svåra rymdbanan står du äntligen öga mot öga med den mystiske slutbossen. Han sitter på en enorm maskin som skjuter en frysstråle mot dig. Det enda sättet att besegra honom är att vända maskinen så att den skjuter mot honom istället. Efter ett gäng träffar faller han ner och du kan rädda alla dina små vänner. Slutet gott, allting gott.

Tävling • Tävling • Tävling • Tävling

Lagom tills Konami släpper sitt senaste toppspel Axelay tänkte vi att ni ska få chansen att visa era kunskaper om dessa populära Nintendospel-tillverkare. Svarar du rätt på följande är du med i utlottningen av just tre stycken Axelay-kassetter.

	1	X	2
1 Konami har ju som bekant gjort en hel del shoot 'em up-spel genom tiderna. Men vad hette de allra första?			
1. Life Force — X. Gradius — 2. Parodius			
2 Hur många delar finns det av spelserien Castlevania?			
1. 4 — X. 5 — 2. 6			
3 Vilken av följande spelserier har INTE Konami gjort?			
1. Mega Man — X. Turtles — 2. Track & Field			
4 Vad heter Probotector-spelen i USA?			
1. Contra — X. Robo Warrior — 2. Metroid			
5 Vilken av följande filmer har Konami gjort spel av?			
1. Jurassic Park — X. Lethal Weapon — 2. Batman Returns			

När du svarat på dessa fem frågor skickar du din rad till:

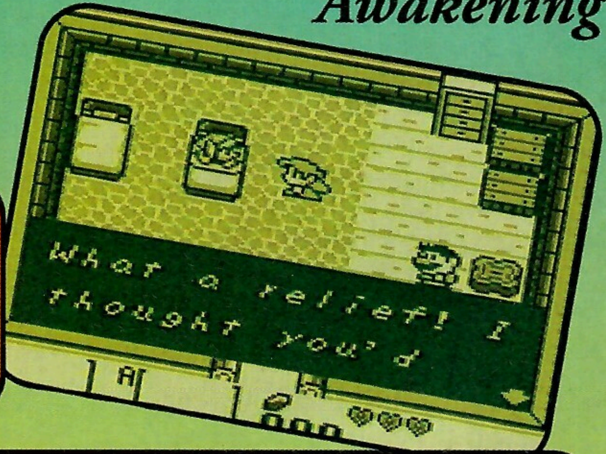
Konami-kunskap
Nintendo-Magasinet
Box 4206
171 04 Solna

Senast den 7 oktober vill vi ha ditt svar. Lycka till!

NINTENDO MAGASINET

NUMMER 10 1993

Smygtittar på Nintendos senaste höjdarspel Super Mario All Stars och The Legend of Zelda - Link's Awakening



Dessutom presenterar vi vinnarna i Nintendo-Magasinets stora rittävling

För dig som prenumererar blir det dessutom recensioner av Bubsy, Alien 3, Darkwing Duck med flera... i Power Player-bilagan

KOMMER DEN

14 OKTOBER

Du som köpt tidningen i kiosken vet väl att du både tjänar pengar och dessutom får den 16 sidor tjocka Power Player-bilagan varje månad om du prenumererar.
Ring Titel Data på telefon 08 - 652 84 00 för mer information.

Mest, Bäst & Billigast!

Alla heta/nya Super Nintendo-titlar hos Landbergs!

GAMEBOY

GAMEBOY BASENHET	549:-
LIGHT MAGIC	
1.4 gångers förstoring + ljus	69:-
SMART BOY/perfekt skyddsfodral	49:-
BATTERIPACK/12 timmars + adapter	199:-

GAMEBOY-SPEL

F15 STRIKE EAGLE
THE FLINTSTONES
LEMMINGS
McDONALDLAND
TALE SPIN
SUPER MARIOLAND 2
BUGS BUNNY 2
LOONEY TUNES
TOM & JERRY
TOP GUN

299:- per styck

Uppvakta med PRESENTKORT från oss!

SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO

Basenhet med 1 spel	1.599:-
Basenhet utan spel	1.299:-

CONVERTER Vi har marknadens absolut bästa Converter!

Klarar allt inkl FX-chip spel	199:-
Vid samtidigt spelköp	159:-
Köp 2 spel och den är din för	99:-

Rätt använd kan Convertern EJ skada maskinen! Instruktion medföljer vid köp - följ den!

SVENSKA SUPER NINTENDO

POCKY & ROCKY	599:-
SPIDERMAN/X-MAN	599:-
MICKEY's MAGICAL QUEST	599:-
PRINCE OF PERSIA	599:-
SUPER STAR WARS	599:-
KING ARTHUR's WORLD!	599:-
NHLPA HOCKEY '93	529:-
STARWING -FX!	599:-
SUPER SWIW	599:-
B. O. B.	599:-
ACT RAISER	599:-
TINY TOON	599:-

SUPER NINTENDO TILLBEHÖR

FANTASTICK/Bästa Joystick + Pad!	199:-
SCARTKABEL till nyare TV = bäst bild!	129:-
HANDKONTROLL - Turbo-Pad!	199:-
ACTION REPLAY PRO	699:-
GAME GENIE	Ring
HYPER BEAM - Trådlös handkontroll	549:-

SPECIAL ERBJUDANDE

I Våra Butiker Kan Du Sälja Dina Beg. Spel Enligt Ett Nytt System Och Få Bättre Betalt! Fråga Också Efter Vårt Bonuskort Som Belönar Dig Som Handlar Ofta! Det Finns 100-Tals Kronor att Tjäna!

AMERIKA-TOPPEN

Kräver Converter!

ALIEN 3	619:-
AMERICAN GLADIATORS	669:-
BATMAN RETURNS	599:-
BUBSY IN CLAWS - ÅRETS!	649:-
ROAD RUNNER	589:-
DUNGEON MASTER	699:-
FINAL FIGHT 2	629:-
LOST VIKINGS	589:-
SOUL BLAZER	599:-
F15 SUPER STRIKE EAGLE	629:-
TERMINATOR 2	629:-
TOM & JERRY	629:-
BATTLETOADS	629:-
MARIO IS MISSING	589:-
JUNGLE STRIKE - WOW!	649:-
STREETFIGHTER 2 - TURBO!	699:-
AXELAY	589:-
WWF ROYAL RUMBLE	699:-

LANDBERGS SPEL & DATA

LANDBERGS Spel & Data
PC AMIGA NINTENDO SEGA

Kungsängen
Mätarvägen 5B
Tel 08-581 650 65
M-F 11-18, L 10-14

Falkenberg
B&W-gallerian
Tel 0346-877 70
M-F 10-19, L 10-14

Malmö
B&W Jägersro Center
Tel 040-94 74 73
M-F 10-20, L 10-17
SÖNDAGAR 12-17

POSTORDER
Landbergs Spel & Data
Mätarvägen 5B
196 21 KUNGSÄNGEN
Tel 08-581 650 35
Fax 08-581 702 50

UNDERHÅLLNING FÖR HELA FAMILJEN • UNDERHÅLLNING FÖR HELA FAMILJEN •

PREMIÄR FÖR

DET NYA HYRKORTET SOM GER DIG MASSOR AV FÖRDELAR:

- **Var tionde kassett hyr du gratis!**
- **Du får förtur vid förbokningar av nyheter!**
- **Du får fördelar vid olika evenemang som ex. mässor, tävlingar mm!**
- **Som innehavare av Nintendo Rental Card kan du delta i Yapons Bonuskort-lotteri, där du två gånger per år har chans att vinna fina priser på ditt kortnummer!**

Chans till fina vinster i vårt bonuskort-lotteri!

Ansök redan i dag om ditt Nintendo Rental Card. Allt du behöver göra är att fylla i ansökningstalongen här nedan och skicka in den till **Yapon AB, Skaraborgsvägen 35, 502 34 Borås** tillsammans med bifogade ostämplade frimärken motsvarande 15:-, vilket är det enda du behöver betala för ditt kort. Märk kuvertet med "Nintendo Rental Card".
Tillsammans med ditt Nintendo Rental Card får du en present och ditt första Nintendo Rental Bonus Card. Detta bonuskort stämplar butiken åt dig, och när du har nio stämplar hyr du nästa kassett gratis. Kortet gäller i de butiker som är anslutna till Nintendo Rental Card.

ANSÖK HÄR!

Jag heter ____________________

____

Adress ____________________

Postnummer ____________________

Ort ____________________

Telefon ______ – ______

Nintendo®

YAPON VIDEOSPEL

Konsumentinfo: 033 - 14 10 91

UNDERHÅLLNING FÖR HELA FAMILJEN • UNDER

Årets häftigaste tröjor är här!

JURASSIC PARK™

Direktimporterade t-shirts med motiv hämtade direkt ur Steven Spielbergs nya succéfilm!

1. RED DAWN
Pris & storlek:
10-12 år: 159:-
X-large: 179:-

3. JURASSIC PARK
Pris & storlek:
8-10 år: 139:-
M: 149:-
X-large: 159:-

2. SPITTER
Pris & storlek:
10-12 år: 159:-
X-large: 179:-

Samtliga tröjor är i 100% bomull. Tröja 1 och 2 är tryckta i s k belt print-teknik, vilket innebär att motivet är tryckt över hela tröjan, också baksidan. Storleken 8-10 år motsvarar en bröstvidd på 40,5 cm, 10-12 år motsvarar en bröstvidd på 45,5 cm, storleken M motsvarar en bröstvidd på 50,5 cm och storleken XL en bröstvidd på 60,5 cm.

Priserna inkluderar frakt och expedition s-avgift!

LEVERANSTID: 1-2 VECKOR

SÅ HÄR FYLLER DU I DITT INBETALNINGSKORT:

POSTGIROT SVERIGE — INBETALNING/GIRERING A

1 st Red Dawn storlek XL à 179:-
1 st Spitter 10-12 år à 159:-.
TOTALT: 338:-

34 65 25-9
ATLANTIC FÖRLAG
DINO REX
FLINTASTIGEN 4
100 00 GROTTBYN

338:-

EXEMPEL

If it's not Jurassic Park™, it's extinct!

2 snabbhetspremier!

Beställ inom 14 dagar så får du en Jurassic Park-badge och ett Jurassic Park samlar-album helt utan extra kostnad!

JANSSON PPATRIK CENTRUMHUSET 19
1674340 724 75 VÄSTERÅS